



OBUSTRONNE DOMINO

712421

Domino – gra, która rozwija umiejętność obserwacji i uczy liczb.

Zawartość: 28 kart domina

Wiek: 3+

Liczba graczy: 2-4

Każde z dzieci bierze po 7 kart domina, reszta pozostaje ułożona na kupce.

Front: gra w domino na liczenie i dopasowywanie owadów.

Gracz, który posiada kartę z największą liczbą owadów zaczyna. Umieszcza tę kartę na środku stołu. Następny z graczy patrzy na swoje karty i sprawdza, czy posiada kartę z tą samą liczbą owadów, co na obu stronach położonej karty (2 biedronki i 2 ważki). Następnie gracze kontynuują grę, mając na celu ułożenie wszystkich kart domina. Jeśli gracz nie posiada pasującej karty, może wyciągnąć jedną z kupki. Jeśli wyciągnięta karta pasuje, można ją zagrać, w przeciwnym wypadku kolejka przechodzi na następnego gracza. Wygrywa gracz, który pozbędzie się wszystkich swoich kart jako pierwszy. Jeśli zdarzy się, że nikt nie jest w stanie wykonać ruchu, wygrywa gracz z najmniejszą liczbą punktów na pozostałych na ręce kartach.

Tył: Tradycyjna gra w domino.

Pozostałe karty domina tworzą kupkę.

Gracz, który posiada najwyższą kartę zaczyna i umieszcza ją na środku stołu. Następny z graczy sprawdza, czy posiada kartę, która ma tę samą liczbę co któraś z kart znajdujących się na stole. Kolejni gracze w ten sam sposób rozgrywają rundy, jeden po drugim. Celem jest połączenie dwóch podobnych obrazków. Jeśli gracz nie posiada pasującej karty domina, bierze jedną z kupki. Jeśli wyciągnięta karta pasuje, można ją zagrać, w przeciwnym wypadku kolejka przechodzi na następnego gracza. Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart. Jeśli zdarzy się, że nikt nie jest w stanie wykonać ruchu, wygrywa gracz z najmniejszą liczbą punktów na pozostałych na ręce kartach.