

Cridanimo



Od 6 roku życia



Od 2 do 6 graczy



Zawartość: 42 karty



Cel gry: Być jak najszybszym w naśladowaniu odgłosu zwierzęcia oraz wygrać wszystkie możliwe karty.



Przygotowanie do gry :

Karty są przetasowane, połów je zakryte w stosik na środek stołu.



Zasady gry :

Najmłodszy gracz zaczyna. Odwraca pierwszą kartę ze stosiku, kładzie ją na środek stołu oraz wydaje odgłos zwierzęcia prezentowanego na karcie.

Rozgrywkę dosłownie mówiąc, można zacząć : następny gracz odwraca kolejną kartę i kładzie ją na górę poprzedniej, tak aby było to widocznie dla wszystkich graczy.

- Jeśli ta karta zawiera parzystą liczbę zwierząt: gracz naśladuje odgłos tego zwierzęcia, wygrywa kartę i kładzie ją przed sobą odkrytą stroną.
- Jeśli ta karta zawiera nieparzystą liczbę zwierząt: gracz naśladuje odgłos zwierzęcia z poprzedniej odwróconej karty, wygrywa kartę i kładzie ją przed sobą odkrytą stroną.
- Jeśli gracz pomyli się i wyda zły odgłos zwierzęcia, traci wygraną poprzednio kartę (jeśli ma taką) i odkłada ją na spód stosiku.

I tak dalej, na zmianę zgodnie z kierunkiem wskazówek zegara, gracze wyciągają nowe karty.

Zakończenie rozgrywki :

Kiedy stosik zostanie wyczerpany, gracz mający wygraną największą ilość kart, wygrywa rozgrywkę.

