

WOOD ANIMO

50 WYZWAŃ

AUTOR
CÉDRIC MARTINEZ

DESIGN
TOM FROST

7-99
WIEK

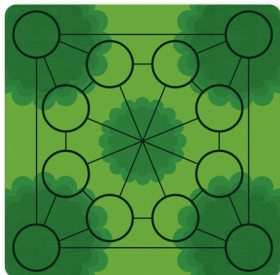
SOLOGIC





ZAWARTOŚĆ GRY:

50 kart wyzwań (3 poziomy trudności), 1 karta ściągą, 24 drewniane żetony (4 dla każdego zwierzątka), 1 plansza.



CEL GRY:

Rozmieść wskazane zwierzęta w lesie, biorąc pod uwagę wskazówki oraz możliwe i niemożliwe rozwiązania.

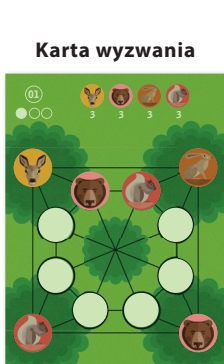
JAK GRAĆ:

- Umieść planszę przed sobą.
- Wybierz kartę wyzwania. Poziomy trudności są oznaczone w następujący sposób: ● ○ ○ ○
- Wybierz żetony ze zwierzętami we wskazanych ilościach.



← Liczba
żetonów

- Umieść żetony na planszy tak jak pokazano na karcie wyzwania.



**Pozostałe żetony, które
należy ułożyć.**

- Znajdź jedno możliwe rozwiązanie, w jaki sposób umieścić pozostałe żetony na planszy, respektując następujące zasady:

POZIOM 1, 2 i 3

- 2 identyczne zwierzątka nie mogą być ze sobą połączone bezpośrednio.



JEDYNYM WYJĄTKIEM jest wiewiórka, która musi być połączona z inną wiewiórką.



POZIOM 2

- Jelonek musi być połączony z łanią.

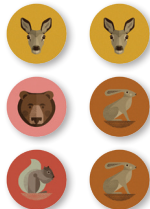
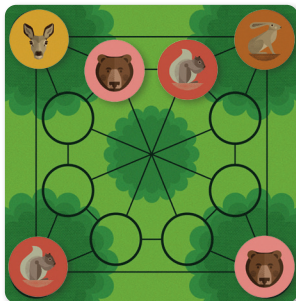


POZIOM 3

- Lis nie może być połączony z zającem.



PRZYKŁAD WYZWANIA



WYZWANIE ROZWIĄZANE

Jest tylko jedno rozwiązanie dla każdego zadania! Rozwiązania znajdują się poniżej.



Autor gry: Cédric Martinez.



















































WOODANIMO



DJ08587



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China – Designed in France



DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr