



5-10
ans
years



**COOL
SCHOOL**

ABC Rapido

ZAWARTOŚĆ:



x 1



x 6



x 1



x 1



x 1

Zawartość gry: 1 plansza, 6 drewnianych pionków, 1 koło do kręcenia, 2 drewniane kostki.

Cel gry: Pierwszy z graczy, który dotrze do pola z gwiazdką wygrywa!



Start



Koniec

Przygotowanie do gry:

- Złóż 4 części planszy, aby utworzyć jedną dużą. Pomóż dziecku zapoznać się z literami na planszy w kolejności alfabetycznej oraz z polami start i koniec.
- Spójrz z dzieckiem na koło pokazujące kategorie.

KATEGORIE

Kategorie są następujące:

Film, kreskówka
lub serialRoślina (drzewo,
kwiat itp.)Miejsce (miasto,
kraj,
region itp.)

Akcja/ czasownik

Jedzenie (owoc,
warzywo, naczynie
itp.)

Ubranie



Zwierzę



Pierwsze imię



Przedmiot



Jak grać:

Każdy z graczy wybiera pionek i kładzie go na polu startowym.

- Zaczyna najmłodszy z graczy. Rzuca dwiema kostkami na raz.



- Kostka oznaczona kropkami od 1 do 6 wskazuje liczbę ruchów.



- Kostka oznaczona dłońmi wskazuje liczbę słów, które należy wymyślić.

Można też grać bez kostki z dłońmi, jeśli gracze tak uznają. Wersja z jedną kostką jest przeznaczona dla młodszych graczy. W tym wypadku należy wymyślić tylko jedno słowo na rundę.

- Gracz przesuwa pionek o wylosowaną liczbę pól (od 1 do 6).
- Następnie kręci strzałką na kole. Strzałka wskaże jedną z 9 kategorii.
- W zależności od wylosowanego symbolu na kostce z dłońmi gracz ma za zadanie wymyślić 1, 2 lub 3 słowa we wskazanej kategorii. Słowo lub słowa, które gracz ma podać muszą się zaczynać na literę z pola na którym stoi jego pionek. (A, B, C, D itd.).

Przykład:

Mój pionek znajduje się na polu E, kostka z kropkami wskazuje 5 = przesuwa się 5 pól do przodu na pole z literą J. Strzałka na kole wskazała kategorię "Akcja". Kostka z dłońmi wskazuje liczbę 2 = Muszę znaleźć 2 słowa określające akcję, które zaczynają się na literę J = Mówię "Jeździć" oraz "Jakać się".





Gracz musi skrupulatnie podążać za instrukcjami, aby wygrać rundę = podać poprawne słowa i ich odpowiednią ilość.

- Gracz kontynuuje grę, dopóki nie będzie w stanie wymyślić słów na podaną literę. W tym momencie runda przechodzi na następnego gracza, który rzuca dwiema kostkami. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

POLA SPECJALNE

Na planszy znajduje się kilka pól specjalnych. Jeśli jeden z graczy wyląduje na polu specjalnym, musi trzymać się poniższych instrukcji:

Pole ze skowronkiem Kiedy gracz znajdzie się na polu ze skowronkiem, wszyscy gracze grają jednocześnie.



Pierwszy z graczy, który poda 1 słowo w wylosowanej kategorii, przejmuję kolejkę.

Gra toczy się dalej normalnie, zaczynając od gracza, który udzielił poprawnej odpowiedzi.

Pole z konikiem polnym Kiedy gracz znajdzie się na polu z konikiem polnym, wszyscy gracze grają jednocześnie.



Pierwszy z graczy, który poda 1 słowo w wylosowanej kategorii przesuwa się o 2 pola. Inni gracze cofają się o 2 pola. Gra toczy się dalej normalnie, zaczynając od gracza, który udzielił poprawnej odpowiedzi. Rzuca on dwiema kostkami.

Pole z pracą domową



Pora na zadanie domowe! Kiedy gracz znajdzie się na tym polu, traci kolejkę.



Pole rzut kostką

Kiedy gracz znajdzie się na tym polu, rzuca kostką ponownie i gra bez użycia koła (kategoria pozostaje bez zmian).

Koniec gry

Wygrywa gracz, który wylosuje wymaganą liczbę pól, aby znaleźć się na polu z gwiazdką, które jest polem końcowym.



Jeśli liczba wylosowanych oczek na kostce jest większa niż liczba pól pozostałych na planszy, gracz musi "odbić się" od pola końcowego i cofnąć się o pozostałą liczbę pól. Gracz następnie kontynuuje rundę normalnie w kierunku pola z gwiazdką.

Wersja gry w języku polskim:

Gdy gracz znajdzie się na polu z literką, która nie występuje w języku polskim, należy to potraktować jako pole bonusowe. W tym wypadku gracz przesuwa pionek na kolejne pole, na którym znajduje się literka występująca w języku polskim.



DJ08583



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China – Designed in France



FR

DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.