

little **BALANCING**

ZAWARTOŚĆ:

X 4



X 15



X 12



X 12



Zasady gry:

Gra balansująca

Wiek: 2,5-5 lat

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 10 min

Zawartość:

- 4 żabki
- 1 staw złożony z 2 puzzli
- 12 kołków
- 12 lilii wodnych
- 15 pionków do liczenia punktów

Cel gry:

Sprawić, aby lilie wodne utrzymały się na kołkach razem z żabkami.

Przygotowanie:

- Staw powinien być umieszczony na środku stołu, tak aby każdy był w stanie do niego sięgnąć.
- Wszystkie elementy leżą na środku stołu.

W zależności od wieku graczy można zmniejszyć ilość potrzebnych szczudeł i lilii wodnych. Dla najmłodszych można się ograniczyć do 4 kołków, 4 żabek i lilii.

Im dzieci starsze i sprytniejsze, tym więcej elementów może się znajdować w grze.



Jak grać:

Elementy gry są rozkładane w taki sposób: kołek, następnie lilia wodna następnie kołek ponownie i tak dalej, aż do wykorzystania wszystkich elementów. Jedyne co nam pozostaje do zrobienia to dołączyć do naszej piramidy żabki. Jeśli nic nie spadnie w trakcie, gracz wygrywa. Każdy gracz również musi położyć jeden ze swoich elementów na elemencie położonym przez innego z graczy.

Zasady:

Najmłodszy z graczy rozpoczyna. Zamieszcza kołek na jeziorku. Następny gracz musi zdecydować czy woli położyć nowe szczudło na jeziorku czy lilie wodną na już zamieszczonym szczudle przez poprzedniego gracza. Gdy elementy się rozsypia, gra rozpoczyna się od nowa.

Kto wygrywa?

Kiedy wszystkie elementy zostaną ułożone na platformie, gra jest wygrana. Każdy z graczy bierze po pionku z 'wygranym punktem'.

Dla starszych graczy celem gry może być również budowanie coraz większych piramid z większą ilością żabek.

W tym celu zajmujesz obszary, umieszczając 1, 2 lub 3 żaby na 1, 2 lub 3 obszarach „pierścieni w wodzie”. Ponieważ liczba obszarów jest ograniczona, piramidy do zbudowania będą coraz wyższe.

