

SPOTISSIMO



7 ans - years
anos - Jahre

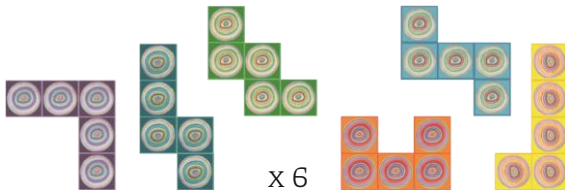
7-99



SPOTISSIMO



x 20



x 6

Cel gry: Ułożyć ścieżkę wykorzystując wszystkie klocki pentomino.



Wiek: 7-99 lat



1 gracz

Zasady gry

Zawartość: 6 drewnianych klocków pentomino, 40 wyzwań (3 poziomy trudności).

☆☆☆ Łatwy ★★☆☆ Średni ★★★★★ Trudny

Przebieg gry:

Rozłóż na stole 6 klocków pentomino i połóż z boku karty wyzwań.

Wybierz jedną kartę wyzwań i połóż na niej wskazane klocki.

Następnie spróbuj położyć na karcie pozostałe elementy aby ułożyć ścieżkę.



1. Każda ścieżka zaczyna się kwadratem  i kończy na innym kwadracie  (start) (koniec)

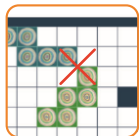
2. Ścieżka pomiędzy kwadratami start i koniec  musi być nieprzerwana.

3. Klocki pentomino można umieścić w dowolnym kierunku (przód/tył).

4. Klocki pentomino mogą być położone tylko na białych kwadratach. Granatowe kwadraty to przeszkody.

5. Klocki pentomino mogą dotykać z jednej strony tylko innego klocka pentomino, lub kwadratu start/koniec.

6. Klocki pentomino nie mogą być położone tak, aby stykały się jedynie rogami.



Autor gry: Sébastien Decad



9



10



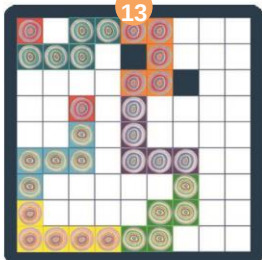
11



12



13



14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40

