

MEMO LOTO SHOP

Author Antoine Gallée Design Marion Billet



3-6 LAT



MEMO LOTO SHOP

ZAWARTOŚĆ:



x 4



x 4



x 16



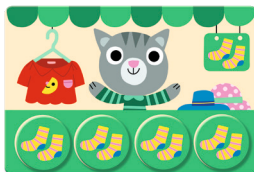
Zawartość: 4 plansze "sklep", 4 listy zakupów, 16 dwustronnych żetonów (ze stroną "przedmiot" oraz "sklep")

Cel gry: być pierwszym z graczy, który uzupełni swoją listę zakupów.

Przygotowanie do gry:

Umieść cztery plansze "sklep" pomiędzy graczami na środku. Potasuj żetony i ułóż je stroną "sklepu" do góry. Umieść je na odpowiednich planszach (nadaj stroną "sklepu" do góry), upewniając się, że gracze nie widzieli strony z "przedmiotem" (aby ułatwić przygotowanie do gry żetony posiadają ten sam kolor co odpowiadający im sklep).

każdy z graczy wybiera listę zakupową i umieszcza ją przed sobą.



Rozgrywka:

Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy z graczy odwraca żeton znajdujący się w jednym ze sklepów, tak aby był widoczny dla wszystkich graczy.

- Jeśli odkryty żeton pasuje do jednego z przedmiotów ukazanych na liście zakupów, gracz zabiera go i kładzie na liście.
- Jeśli odkryty żeton nie pasuje do przedmiotów z listy, gracz odwraca wybrany żeton i odkłada go w to samo miejsce. Runda przechodzi na kolejnego gracza.

UWAGA: listy zakupów zawierają po jednym przedmiocie z każdego sklepu. Dlatego nie trzeba wracać do sklepu, z którego przedmiot już posiadamy.



Koniec gry: pierwszy z graczy, który uzupełni całą swoją listę zakupów, wygrywa grę.

Autor gry: Antoine Gallée

DJ08537



3, rue des Grands-Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com