



WILDANIMO

40 WYZWAŃ



AUTOR
YOANNLEVET
& FABIEN GRIDEL

DESIGN
BEN NEWMANN



7-99

LAT



SOLOGIC





7-99 LAT



1 GRACZ

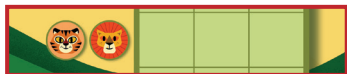
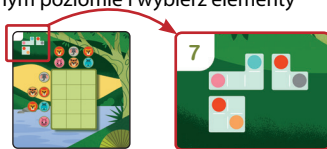
40 kart wyzwań (o rosnącym poziomie trudności) i 7 elementów do gry



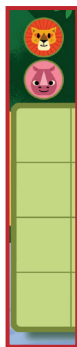
CEL GRY: Na każdej karcie pomóż dzikim zwierzętom wyznaczyć swoje terytorium.

JAK GRAĆ: Wybierz kartę wyzwania o określonym poziomie i wybierz elementy pokazane w lewym górnym rogu karty.

Żeby wyzwanie było kompletne, należy ułożyć na diagramie wszystkie elementy wskazane na danej karcie, respektując wskazówki znajdujące się na początku każdego rzędu i każdej kolumny.



Tygrys i lew w tym rzędzie muszą się znajdować w tej kolejności oraz wskazanej ilości.



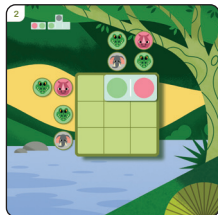
Lew i nosorożec w tej kolumnie muszą się znajdować w tej kolejności oraz wskazanej ilości.



Każde wyzwanie posiada tylko jedno rozwiązanie.



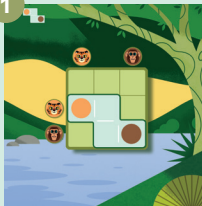
Czasami dany element może się już znajdować na diagramie:



Rozwiązania znajdują się na końcu instrukcji.

Autor gry: Yoann Levet and Fabien Gridel.

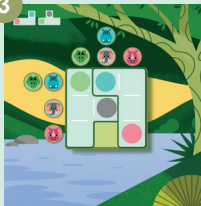
1



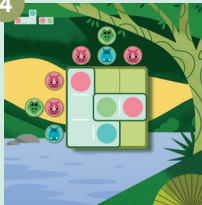
2



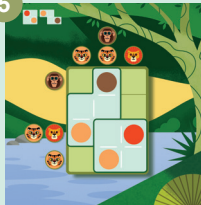
3



4



5



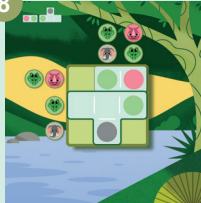
6



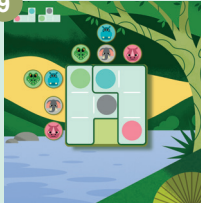
7



8



9



10



11



12



13



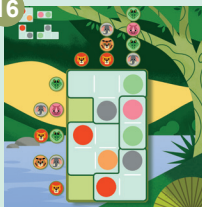
14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



WILDANIMO

40 CHALLENGES



DJ08521



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France

www.djeco.com

Made in China – Designed in France



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr