

POLYSSIMO

challenge

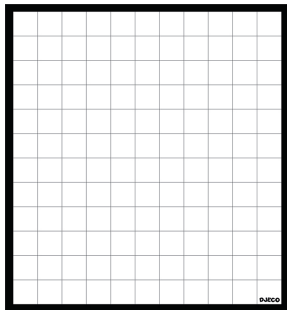
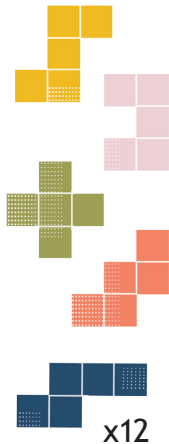


7 ans - years
años - Jahre
-99



POLYSSIMO

challenge



DJ08493 Polyssimo challenge

Gra dla cierpliwych

Od 7-99 lat

2- 4 graczy

24 elementy (12 kolorowych złożonych z 5 pól oraz 12 czarnych i białych złożonych z 6 pól, 1 plansza do gry

Cel gry: położyć maksimum elementów na planszy.

Przygotowanie gry:

Elementy drewniane kładziemy na środku stołu tak, by wszyscy gracze dobrze je widzieli. By ułatwić wybór, możemy podzielić elementy na kolorowe, białe i czarne.

Przebieg gry:

Gra przebiega w dwóch etapach: wybór elementów i ich ułożenie. Najmłodszy gracz zaczyna.

1. Wyboru elementów dokonujemy według wskazówek zegara:

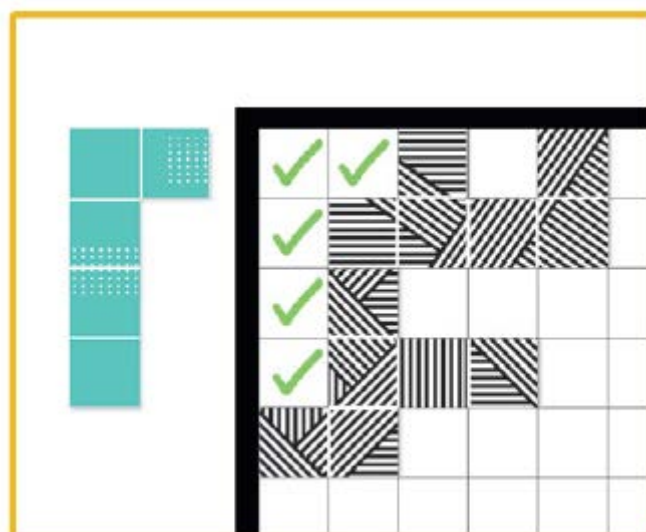
Pierwszy gracz wybiera jeden element spośród tych położonych na środku stołu i kładzie go przed sobą. Następnie kolejny gracz kładzie wybrany przez siebie element przed sobą. Następnie kolejni gracze postępują tak samo, aż do momentu, kiedy nie będzie już wolnych elementów na środku stołu.

2. Układanie elementów wykonujemy w kolejności odwrotnej do wskazówek zegara:

Gdy wszystkie elementy są już rozdysponowane między graczami, kładziemy planszę na środku stołu. Ostatni gracz, który pobrał element, zaczyna tę fazę gry. Bierze jeden ze swoich elementów i kładzie go na planszy w dowolnie wybranym miejscu, tak by nie przekraczał powierzchni planszy. Następnie kolejny gracz kładzie na planszy swój element, bacząc by nie położyć go poza planszę i aby nie nakładał się na już położony element.

Jeśli gracz nie może już dopasować żadnego ze swoich elementów, kolejka przepada. Gra toczy się dalej, aż do momentu, kiedy żaden z graczy nie może już położyć żadnego elementu.

Rada strategiczna: żeby móc położyć więcej elementów niż przeciwnicy, dobrze jest, jeśli uda nam się stworzyć taką sytuację, by „zablokować” miejsce na element o 5 polach, (jeśli go posiadamy). Na przykładzie poniżej, gracz, który posiada element niebieski, zablokował sobie miejsce zielone (na 5 polach) gdzie tylko jego element o 5 polach może tam być usadowiony. Położy go dopiero na koniec partii, gdy pozostałe elementy będą już wszystkie położone.



Koniec gry: gdy nikt już nie może położyć żadnego elementu, gracze liczą pola na elementach, jakie pozostały po zakończonej grze. Wygrywa gracz z najmniejszą ilością pól. W razie remisu, wygrywa ten gracz, który jako ostatni położył swój element na planszy.

NB: elementy białe i czarne są trudniejsze do położenia niż elementy kolorowe. Gdy w grze biorą udział gracze doświadczeni wraz z graczami nowymi, możliwe jest narzucenie wyboru elementów, tak by ujednolicić możliwości graczy.

Najbardziej doświadczeni gracze wezmą więcej elementów czarnych i białych niż elementów kolorowych. (Minimum 7 lub 8 na 2 graczy, 5 do 6 przy 3 graczach, 4 do 5 elementów przy 4 graczach).

Autor: Alain Brobecker