

# SNOW SNOW



5 *ans years*  
*años Jahre*  
-10

F

GB

D

NL

E

I

P

DK

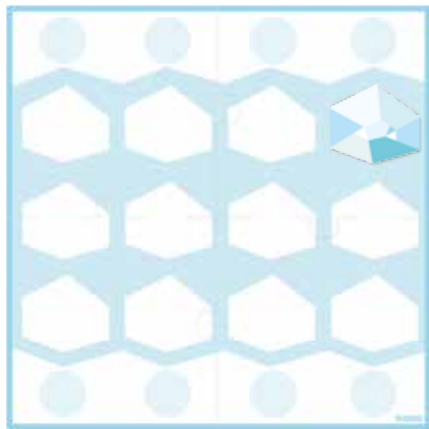
S

RUS



# SNOW SNOW

ZAWARTOŚĆ:



x 1



x 4



x 12



x 1

## Zasady gry

# SNOW SNOW



Wiek: 5-10



Liczba graczy: 2-5



15 min

**4 przyjaciół chciałoby przejść przez rzekę, aby tego dokonać, muszą przejść po małych taflach lodowych. Uwaga na topniejący lód!**

**Zawartość:** 1 plansza (składająca się z 4 puzzli), 12 kart tafli lodowych, 4 bałwanki (każdy składający się z 3 części), 1 kostka.

**Cel gry:** wszyscy gracze razem, muszą przeprowadzić 4 bałwanki na drugi brzeg, zanim tafle lodowe znikną!

**Przygotowanie gry:** Złóż planszę i połóż ją na środku. Ułóż 12 kart tafli lodowych na 12 polach na rzece. Złóż bałwanki i umieść je na 4 polach na jednym brzegu rzeki.

**Przebieg gry:** Najmłodszy gracz zaczyna, potem gramy zgodnie z kierunkiem wskazówek zegara.

### ➤ 2,3,4 lub 5: gracz przenosi bałwanki

Ruchy odbywają się w przód lub w bok, nigdy na skos.

Bałwanki nie przemieszczają się w całości, a część za częścią. Każda część danego bałwanka zajmuje jedno pole. Jedno oczko na kostce odpowiada jednemu ruchowi części bałwanka na planszy.

- Przejście z brzegu początkowego na tafle lodowe: zaczynamy przenoszenie od głowy, następnie środek i dół bałwanka

- Z jednej tafli na drugą: jak tylko bałwanek znajduje się na tafli lodowej, gracz może przenieść bałwanka - jakąkolwiek część, na inną taflę lodową.
- Z tafli lodowej na przeciwny brzeg: aby dotrzeć na przeciwny brzeg, gracze muszą przenieść części bałwanków w przeciwnym kierunku niż na początku: najpierw dół, potem środek i na koniec głowę.
- Jak tylko bałwanek dotrze w całości na przeciwny brzeg, można go przesuwać na boki. W tym wypadku "koszt" ruchu jest mniejszy. Jedno oczko na kostce wystarczy, aby przesunąć całego bałwanka o jedno pole.

**UWAGA:** Kilka części bałwanka może zajmować jedną taflę jednocześnie.

### ➤ **Słońce może zacząć topić tafle lodowe**

Jeśli pojawi się symbol słońca, gracz musi usunąć wybraną przez siebie kartę tafli lodowej. Jeśli pojawi się słońce, gracz musi usunąć wybraną przez siebie kartę tafli lodowej z planszy. Bałwanek nie może jej już ponownie użyć.

Nie możemy zdjąć tafli, na której jest już położona część bałwanka. Jeśli wszystkie tafle lodowe są zajęte, nic się nie dzieje.

**BONUS:** Pod taflami lodowymi znajdują się symbole ( guzik, marchewka i czapka): jeśli po zdjęciu tafli lodowej z planszy, znajdziemy 3 różne symbole, wtedy możemy przesunąć całego bałwanka o jedno pole.

Gdy tura się skończy, ruch przechodzi na następnego gracza.

**Koniec gry:** Gra kończy się, kiedy wszystkie bałwanki dotrą do przeciwnego brzegu: wszyscy gracze wygrywają, BRAWO!

Gra jest przegrana, jeśli zostało wyciągnięte zbyt dużo kart tafli lodowych i bałwanki nie mogą już znaleźć drogi, aby dotrzeć do przeciwnego brzegu. Wszyscy gracze przegrywają, Co za szkoda!. Trzeba będzie spróbować szczęścia jeszcze raz!

Gra autorstwa: Danna Banki.