



Wiek: 5-9



Liczba graczy: 3-4



Zawartość: 32 karty + 4 kacuszki + 3 boje



Cel gry: zebrać jak najmniej kart



Przygotowanie: boje układamy na środek stołu (o jedną mniej niż jest uczestników). Każdy z graczy wybiera kaczkę i trzyma ją blisko siebie. Karty tasujemy, a następnie rozdajemy wszystkie pomiędzy graczy

Przebieg gry: najmłodszy gracz rozpoczyna i wyklada na środek wybraną przez siebie kartę (NP. 5). Następny uczestnik musi położyć swoją kartę na tą, która została właśnie wyłożona. Liczba na tej karcie musi być o jeden numer większa lub niższa niż ta, która już jest na stole (NP. 4 LUB 6). Jeżeli gracz nie ma odpowiedniej karty, seria zostaje przerwana i gracz musi zabrać ostatnią (wierzchnią) kartę ze stosu na środku i położyć ją przed sobą. Następnie wybiera on dowolną kartę ze swojej talii i kładzie ją na wierzch stosu, seria rozpoczyna się od nowa. Kolejka przechodzi na następnego uczestnika.



Uwaga: na karty nr 8 można położyć jedynie karty 7; na karty nr 1 można położyć jedynie karty nr 2



Karta STOP MUZYKA: when kiedy gracz wyłoży kartę STOP MUZYKA, wszyscy uczestnicy muszą jak najszybciej ustawić swoją kaczkę na jednej z boi na środku stołu. Gracz, który nie zdąży umieścić na boi swojej kacuszki, zbiera wszystkie karty ze środka stołu, następnie kładzie je odkryte przed sobą i wyklada na środek wybraną przez siebie kartę.



Koniec gry: gra kończy się gdy jeden z graczy wyłoży ostatnią kartę. Wygrywa uczestnik, który posiada najmniej kart po przeliczeniu zarówno tych w ręku jak i tych zebranych w czasie gry.