



Wiek: od 4 do 8 lat



Liczba graczy:



Zawartość: 2 plansze jeża + 24 spinacze
(6x4 kolory) + jedna kostka.



Cel gry: Być pierwszym w skończeniu swojego jeża, nie mając na sobie spinaczy.



Przygotowanie do gry: Każdy gracz otrzymuje jednego jeża, którego kładzie stroną którą chce. Spinacze są położone w centrum graczy.

Przebieg gry: Na zmianę, gracze rzucają kostką, i wykonują odpowiednie zadanie umieszczone na ścianie kostki.

Ściany kolorów:

- Jeśli miejsce w tym samym kolorze jest wolne na jego jeżu: bierze spinacz w tym samym kolorze i zawiesza na swoim ubraniu.
- Jeśli miejsce w tym samym kolorze nie jest wolne na jego jeżu i jeśli ma na sobie spinacz w tym samym kolorze: przenosi je na swojego jeża.
- Jeśli żadne miejsce w tym samym kolorze nie jest wolne na jego jeżu i jeśli ma na sobie spinacz w tym samym kolorze: wkłada je do pojemnika.



Biały jeż:

Gracz bierze skąd chce(z jeża swojego przeciwnika, z jego ubrania, z ubrania swojego przeciwnika lub z pojemnika) spinacz w kolorze, który wybrał, i przypina go na swojego jeża lub odkłada do pojemnika.



Czarny jeż:

Gracz ściąga spinacze ze swoich ubrań lub ze swojego jeża, i kładzie go do pojemnika.

NB: Jeśli gracz wypełni swojego jeża, to nie może już stracić więcej spinaczy ze swojego jeża, kontynuuje rzucanie kostką, aby pozbyć się spinaczy przypiętych do swojego ubrania.

Koniec gry: Pierwszy gracz mający ukończonego jeża i nie mający spinaczy na sobie, wygrywa grę!