

POLYSSIMO



7 ^{ans - years}
^{años - Jahre}
-99



DJ08451

POLYSSIMO

Gra ucząca cierpliwości.

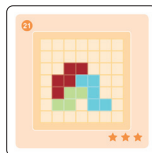
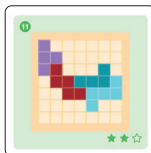


7-99 lat



1 gracz

1 baza, 11 drewnianych elementów (6 z czterema kwadracikami i 5 z pięcioma kwadracikami), 30 kart z zadaniami (zwiększający się poziom trudności)



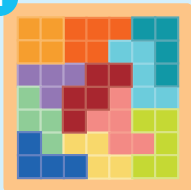
Cel gry: odtworzyć kwadrat używając wszystkich elementów.

Przebieg gry: położyć 11 elementów i bazę na stole, obok położyć karty z zadaniami. Pobrać jedną kartę z zadaniem i układać elementy drewniane na bazie, tak jak jest wskazane na karcie. Próbować ułożyć pozostałe elementy stroną z rowkami, tak by uzupełnić puste miejsca, nie przekraczając bazy. Dla każdej karty z zadaniem, tylko jedna możliwa kombinacja.

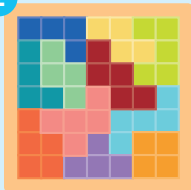
Rozwiązania na końcu instrukcji.

Autor kart z zadaniami: Alain Brobecker.

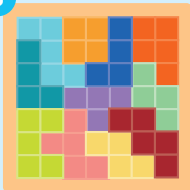
1



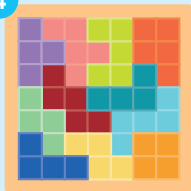
2



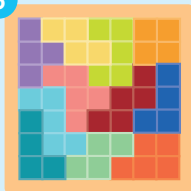
3



4



5



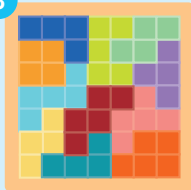
6



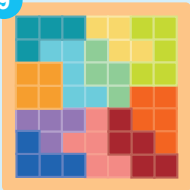
7



8



9



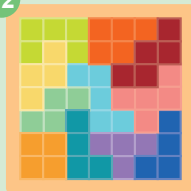
10



11



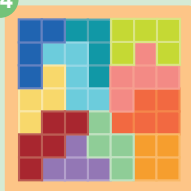
12



13



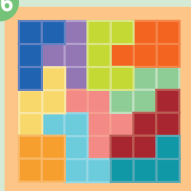
14



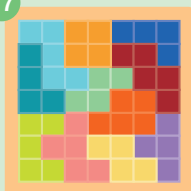
15



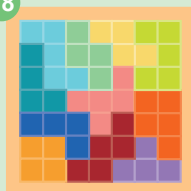
16



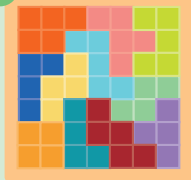
17



18



19



20



21



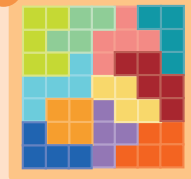
22



23



24



25



26



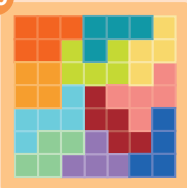
27



28



29



30

