

QUADRI COLOR



6-12

Gry zabawy i umiejętności





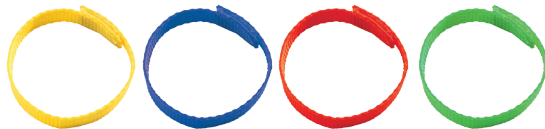
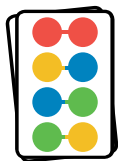
Od 6 lat



4 lub 6 graczy



Zawartość: 24 karty, 24 kolorowe opaski (4 żółte, 4 niebieskie, 4 czerwone, 4 zielone)



Cel gry: Wygrywa ta ekipa, która pokona najwięcej stopni na schodach.



Przygotowanie gry: Gracze tworzą ekipy składające się z 2 graczy.

Każdy z graczy umieszcza 4 opaski, każda innego koloru, wokół swoich kostek i nadgarstków (po jednej opasce).

Gracze wspólnie decydują ile kolejek chcą zagrać (np. 3 kolejki).

Shuffle the cards then place them in a pile, face down, next to the players.



Zasady gry:

Jeden z graczy ekipy nr 1 ciągnie kartę, pokazuje wszystkim pozostałym graczom, kładzie na środku i ogłasza początek gry.

Karty pokazują połączenia, jakie gracze muszą zrealizować między sobą i opaskami.

Przykład:



Następujące czynności mają być wykonane:

- musimy połączyć opaskę niebieską jednego gracza z opaską żółtą drugiego gracza.
- i opaskę zieloną jednego gracza z opaską czerwoną drugiego gracza.



Następujące czynności mają być wykonane:

- łączymy czerwone opaski u obydwu graczy.
- opaskę żółtą jednego gracza z opaską niebieską drugiego gracza.
- opaskę niebieską z opaską zieloną drugiego gracza.
- opaskę zieloną z opaską żółtą drugiego gracza.

Od momentu rozpoczęcia gry, uczestnicy muszą zrealizować połączenia opasek wskazane na kartach. Gdy tylko jedna z ekip uznaje, że wykonała wszystkie połączenia zatrzymuje grę okrzykiem „STOP” i inna ekipa sprawdza wszystkie połączenia wskazane na karcie.

- Jeśli wszystko jest dobrze połączone, dana ekipa wygrywa kartę.
- Jeśli są pomyłki w zrealizowanych kontaktach opasek, wtedy wygrywa przeciwna ekipa.

Następnie gracz z przeciwnej ekipy odwraca kartę i gra toczy się dalej.

Koniec gry: wygrywa ta ekipa, która jako pierwsza zdobędzie 4 karty.