

Wiek: 5-10 lat

Liczba graczy: 3-5

Zawartość: 9 pionków zwierząt + 9 kolorowych przykrywek + 54 karty (27 kart „zwierząt” + 27 kart działania).

Cel: wygrywa ten, kto jako pierwszy zdobędzie pięć kart.

Przygotowanie do gry: Należy umieścić dziewięć pionków w kole na środku stołu. Położyć jedną przykrywkę za każdym z dziewięciu pionków. Wszyscy gracze spędzają 30 sekund na zapamiętywaniu wszystkich pionków i przykrywek, zanim przykrywki zostaną umieszczone nad pionkami. Talia kart jest tasowana, a następnie układana zakryta w pobliżu graczy.

Jak grać: rozpoczyna najmłodszy gracz (gracz A). Odwrócić górną kartę ze stosu i postępować zgodnie z instrukcjami:

Karta „zwierzę”: postaraj się zapamiętać pod którą przykrywką chowa się to zwierzę, a następnie podnieś tę, którą uważasz za prawidłową przykrywkę.

- Jeśli zgadłeś/-aś, wygrywasz tę kartę którą, która leży przed Tobą odwrócona. Wymienić przykrywkę nad pionkiem i jest kolejka następnego gracza.
- Jeśli się pomyliłeś/-aś, należy wymienić przykrywkę i przychodzi kolejka następnego gracza (gracz B), aby spróbować znaleźć odpowiedni pionek zwierzę przez podnoszenie przykrywki. Jeśli gracz B również źle odgadnie, to też wymienia podniesioną przykrywkę, a następnie jest kolejka gracza C, który stara się znaleźć odpowiedni pionek, itd. dopóki każdy gracz nie przejdzie swojej kolejki.

Gdy pionek zostanie znaleziony lub gdy każdy gracz przejdzie swoją kolejkę, gra zostaje wznowiona, gdy gracz B odwraca kolejną kartę ze stosu i prowadzi grę.

Karty działania:



„Zamień miejsca” + karta zwierzę: przesunąć dwie przykrywki (identyczne do tych pokazanych na karcie), tak że zamieniają się miejscami bez konieczności ich podnoszenia w taki sposób, żeby nikt nie zobaczył pionków, które znajdują się pod swoimi odpowiednimi przykrywkami podczas tej czynności. Następnie spróbować zapamiętać pod którą przykrywką ukrywa się zwierzę pokazane na karcie, a następnie podnieść tę, którą uważasz za prawidłową przykrywkę. Następnie postępować zgodnie z zasadami dla kart zwierząt.



„Podnieś jedną przykrywkę” + kartę zwierząt: Podnieś przykrywkę w kolorze pokazanym na karcie w taki sposób, aby wszyscy gracze zobaczyli pionek zwierzę ukrywający się pod spodem.

Następnie spróbować zapamiętać pod którą przykrywką ukrywa się zwierzę pokazane na karcie, a następnie podnieść tę, którą uważasz za prawidłową przykrywkę. Następnie postępuj zgodnie z zasadami dla kart zwierząt.



„Wymień dwie przykrywki” + kartę zwierząt: Podnieś i wymień dowolne dwie dowolnie wybrane przykrywki, które pasują do kolorów pokazanych na karcie. Pionki zwierząt nie przesuwają się, więc są widoczne podczas tej wymiany.

Następnie spróbować zapamiętać pod którą przykrywką ukrywa się zwierzę pokazane na karcie, a następnie podnieść tę, którą uważasz za prawidłową przykrywkę. Następnie postępuj zgodnie z zasadami dla kart zwierząt.

Wygrana: Pierwszy gracz, który zdobędzie pięć kart wygrywa.

DJ08444 Gra edukacyjna Memo Tropico

DYSTRYBUTOR: PHU ORSOLYA
ul. Wilsona 30, 42-202 Częstochowa
tel. 34 333 00 07, www.orsolya24.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat.
Małe elementy – niebezpieczeństwo zadławienia.