



ARCHI CHATO



6-99

Jeu d'observation et de rapidité
A game of observation and speed
Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel
Observación y velocidad del juego

Gra oparta na obserwacji i refleksie.

**Wiek:** 6-99 lat**Liczba graczy:** 2**Zawartość:** 2 zestawy 9 kubeczków (6 dużych + 3 małe)
+ 30 kart z zadaniami**Cel:** wybudować jako pierwszy zamek identyczny jak na karcie zadań**Przygotowanie gry:** każdy z graczy dostaje 1 zestaw złożony z 9 kubeczków i kładzie je na stole przed sobą. Karty z zadaniami kładziemy w stosiku, odwróconą stroną, w centralnym miejscu na stole.**Przebieg gry:** najmłodszy gracz ciągnie ze stosiku pierwszą kartę i kładzie ją widoczną stroną, tak, żeby każdy z graczy dobrze ją widział. Na start, gracze szukają pośród różnych stron kubeczków te, które odpowiadają wyglądowni zamku i ustawiają je w taki sposób, by konstrukcja była identyczna jak na karcie zadań.**NB:** układając małe kubeczki na górze dużych kubeczków, otrzymujemy nowe oblicze fasady.

Jak tylko gracz stwierdza, że ukończył swój zamek, zatrzymuje grę: jeśli jego konstrukcja jest identyczna jak na karcie zadań, gracz wygrywa daną kolejkę. W przeciwnym razie kartę wygrywa drugi gracz.

Drugi gracz rozpoczyna kolejkę, pobiera ze stosiku nową kartę zadań.

Koniec gry: Wygrywa ten gracz, który zdobędzie 5 kart.