

## Gra wymagająca współpracy

Pastereczka, jej owce oraz pies muszą powrócić do zagrody zanim wiatr zdmuchnie most. Czy graczom uda się wspólnymi siłami doprowadzić wszystkich bezpiecznie do schronienia?

**Wiek** : od 4 lat  
**Liczba graczy** : od 2  
**Czas gry** : 15 minut

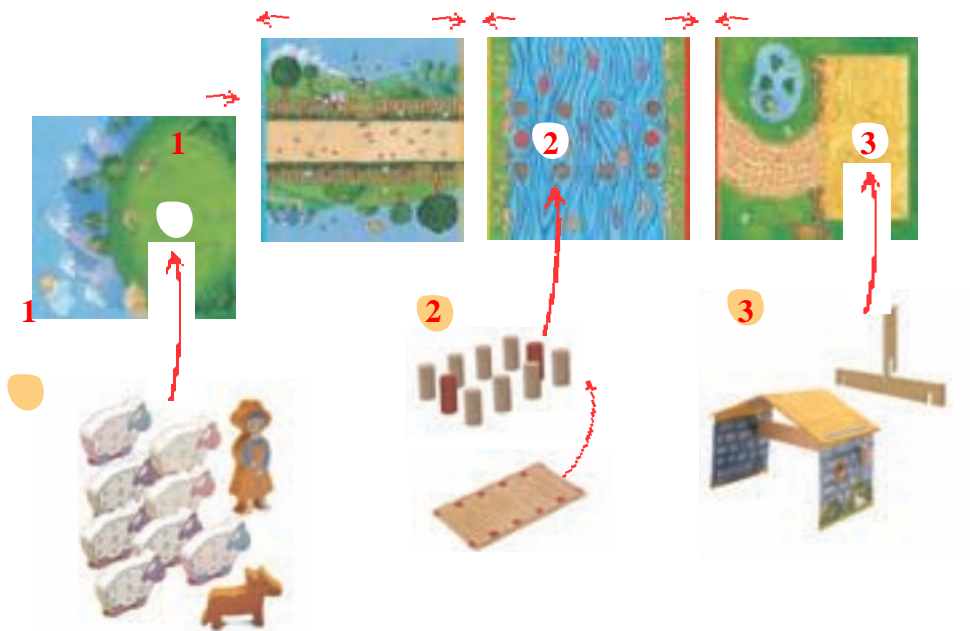
## Zawartość:

1 zestaw 4 plansz, 1 zagroda z drewnianą belką, 1 most, 10 drewnianych elementów (podpory mostu), 1 drewniany kijek, 1 pastereczka, 9 owieczek, 1 pies, kostka

## Cel gry







Doprowadź wszystkich do zagrody zanim most zostanie zdmuchnięty przez wiatr

## Przygotowanie



## Zasady gry

Kolejka następuje zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Najmłodszy uczestnik jako pierwszy rzuca kostką

-  Góra: przesunij wybrany pionek z gór na planszę z wsią Kwiatek: przesunij
-  wybrany pionek ze wsi na most
-  Most: przesunij wybrany pionek z mostu do zagrody
-  Słońce: przesunij wybrany pionek na następną planszę
-  Podwójna owca: przesunij wybrany pionek na następną planszę
-  Wiatr: za pomocą drewnianego kijka usuń jeden z filarów mostu

Uwaga: Pasterka zawsze idzie przed swoimi owcami, gdy te przenoszą się z pola na pole, pies zawsze pozostaje z tyłu.

## Koniec gry:

Gracze wygrywają, gdy doprowadzą wszystkich do zagrody zanim wiatr zburzy most.

