

TULUM



ans years
años Jahre
5-10

Jeu de stratégie
A game of strategy
Strategiespiel
Juego de estrategia

TULUM

Zawartość • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой
комплект



x6



x84



x4



5-10lat



2-4



15 min

Zawartość: 4 plansze, 84 klocki, 6 kostek

TULUM

Uwaga: Klocki mają 2 różne wzory:

- 1 kolorowa: to oznacza, że klocek jest wygrany

- 1 kolorowa z białą kropką: to oznacza, że kolejka gracza jeszcze się nie skończyła i klocek wciąż może być stracony.

Cel gry: Być pierwszym graczem, który skompletuje swoją piramidę

Przygotowanie gry: Każdy z graczy bierze planszę i kładzie przed sobą. Klocki należy położyć na środku stołu obok kości.

Przebieg gry:

Zaczyna najmłodszy gracz. Następnie gra przesuwa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracze rzucają kostką w celu ułożenia klocków na planszy

Każda kolejka składa się z kilku faz:

- 1** Rzucanie kostką
- 2** Układanie klocków (jeśli jest taka możliwość – zależy od rzutów kostką)
- 3** Wybór pomiędzy dwoma opcjami: zatrzymanie się po rzucie lub kontynuowanie rzucania.

1-Rzucanie kostką:

Gracze rzucają kostką aby spróbować ułożyć klocki na planszy

2-Układanie klocków

Aby ułożyć klocek na planszy należy:

- wyrzucić ten sam kolor na jednej z kostek (np. wyrzucić jedną kostkę zieloną aby móc wziąć zielony klocek)
- musi być możliwość ułożenia klocka na planszy

Warunki dla położenia klocka:

- Każdy kolor klocka musi być ułożony w rzędzie oznaczonym swoim kolorem
- Klocek może zostać położony jedynie na dwóch innych klockach znajdujących się w rzędzie poniżej (Jedynym wyjątkiem jest dolny rząd, gdzie klocki są układane bezpośrednio na postawie piramidy)

Podczas swojej kolejki gracz rzuca 6 kostkami:

- Jeśli wyrzucona kostka pozwala na wzięcie jednego lub więcej klocków ułóż je na planszy białymi kropkami na wierzchu.
- Jeśli nie możesz położyć na planszy żadnego koloru klocka, twoja kolejka się kończy i zaczyna kolejny gracz.

Przykład

- *Pozycja początkowa:*



- *Wyrzucone kolory:*



- *Możesz wziąć:*



- *Ułóż klocki w ten sposób:*



- *Masz jeszcze 2 kostki aby rzucić ponownie*

3 – Wybór pomiędzy dwoma alternatywami:

Podczas swojej kolejki, jeśli położyłeś co najmniej jeden klocek na piramidzie (z białą kropką na wierzchu), możesz zdecydować o zakończeniu swojej kolejki aby „zacementować” swoje klocki, lub rzucić kośćmi ponownie.

- Jeśli zdecydowałeś się przerwać kolejkę: odwróć wszystkie swoje klocki ułożone w tej kolejce pełnym kolorem na wierzchu. Te klocki są „zacementowane” i nie ma ryzyka, że je utracisz. Następnie gra kolejny gracz

- Jeśli zdecydowałeś się rzucać ponownie odłóż na bok kości, które umożliwią ci umieszczenie klocków na planszy i rzuć pozostałe kości ponownie.

Możesz kontynuować grę tak długo, jak długo będziesz mógł umieszczać klocki na planszy i rzucać kostkami. Ale jeśli za jednym rzutem kostki nie można umieścić pojedynczego klocka na planszy, tracisz WSZYSTKIE klocki ustawione podczas tej kolejki (wszystkie klocki z białą kropką). Następnie gra kolejny gracz.

Zwycięzca: wygrywa pierwszy gracz, który ułoży swoją piramidę.

DYSTRYBUTOR: PHU ORSOLYA Urszula Guidon

ul. Wilsona 30, 42-202 Częstochowa

tel. 34 333 00 07, www.orsolya24.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat.

Małe elementy – niebezpieczeństwo zadławienia.