



Topologix



Topologix

ZAWARTOŚĆ:



**PROSTA ZABAWNA GRA ROZWIJAJĄCA WYOBRAŹNIĘ PRZESTRZENNĄ**

Zawartość: 1 drewniana plansza, 5 drewnianych żetonów, 20 dwustronnych kart

Cel gry: znaleźć położenie pięciu zwierząt w odniesieniu do pięciu obiektów na obrazkach.

Przygotowanie do gry:

Umieść planszę przed dzieckiem i upewnij się, że rozumie poniższe symbole:



Na



Pod



Przed



Za



W

Nazwy następujących obiektów:



Kamień



Drzewo



Dom



Wiadro



Muchomor

W końcu sprawdzicie, czy dziecko rozpoznaje poniższe zwierzątka:



Niedźwiedź



Kotek



Żabka



Ptaszek



Mysz

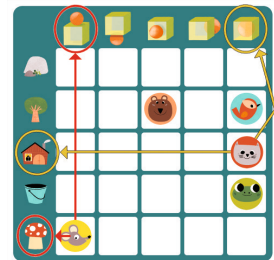
Zasady gry:

Na każdej z kart, 5 zwierząt jest usytuowanych zgodnie z symbolami na planszy.

**W tym przykładzie:**

- Kot znajduje się w domku,
- Mysz znajduje się na muchomorze,
- Miś jest przed drzewem,
- Żaba jest w wiaderku,
- Ptak jest w koronach drzew.

Dziecko powinno ustawić żeton ze zwierzątkiem na planszy, w stosunku do miejsca w jakim się znajduje na rysunku.

Jak grać?

Dziecko wybiera jedną kartę i kładzie ją przed sobą, a osoba dorosła zadaje pytania:

1. Gdzie jest niedźwiadek ?
2. Gdzie jest kotek ?
3. Gdzie jest ptaszek ?
4. Gdzie jest żabka ?
5. Gdzie jest myszka ?

Dziecko odnajduje zwierzątka na karcie i próbuje określić pozycję w stosunku do poszczególnych punktów orientacyjnych.

Gdy uzna, że znalazł odpowiednie miejsce, bierze pionek i kładzie go na planszy.

Na koniec odwraca kartę i może sprawdzić, czy jego odpowiedzi były dobre.



Topologix

DJ08354



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com