

Animologix



Animologix

ZAWARTOŚĆ:



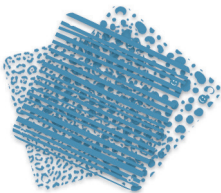
x1



x10



x20



x8



x4

ZASADY GRY

Animologix



3-6 LAT



1 dziecko/ 1 dorosły

GRA W SKŁADANIE OBRAZKÓW

Zawartość: 1 drewniana plansza, 10 kart ze zwierzętami, 8 kart nakładek, 6 kart z kolorami, 20 kart wzorów (z przodu i z tyłu)

Cel gry: Odtworzyć kartę wzór.

Przygotowanie do gry:

- Razem z dzieckiem poznajcie i nazwijcie różne zwierzęta:



KACZKA



PTAK



WIEWIÓRKA



KRÓLIK



MALPA



KOT



PIES



OWCA

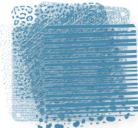


LEW



NIEDŹWIEDŹ

- Podzielcie karty na 4 kupki według typu: wzór do odtworzenia, zwierzę, nakładka, kolor.



- Umieść drewnianą planszę przed dzieckiem.
- Umieść wzór obok planszy.

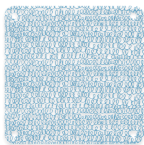
Ten obrazek należy odtworzyć.

Przebieg gry:

- Wraz z dzieckiem przyjrzyjcie się szczegółom wzoru: co to za zwierzę? Jaką ma sierść? Jakiego jest koloru?
- Dziecko wybiera pasującą kartę z każdej kupki.
- Następnie umieszcza karty na planszy we właściwej kolejności, aby otrzymać na końcu ten sam obrazek co na karcie ze wzorem.



KOLOR



NAKLADKA



ZWIERZĘ



Porównaj dwa obrazki, aby sprawdzić poprawność odpowiedzi.



Animologix

DJ08261



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

UWAGA! Małe elementy!