

Gra dla prawdziwych odkrywców.

Wiek: 3+

Liczba graczy: 1-4

Czas gry: 10 min

Zawartość:

- 1 koło z 6 różnymi materiałami
- 18 kart ze zwierzętami z ich okryciami
- 1 woreczek z materiału

Cel gry:

Użyj zmysłu dotyku, aby odnaleźć w worku materiał wskazany na kole ruletki.

Przygotowanie do gry:

Wszystkie karty zwierząt umieśćcie w woreczku. Najmłodszy z graczy kręci strzałką na kole, która zatrzymuje się na jednym z materiałów (jeśli zatrzyma się pomiędzy dwoma rodzajami, gracz kręci ponownie). Następnie gracz wkłada rękę do woreczka i próbuje znaleźć przez dotyk kartę z tym samym materiałem, który został wylosowany na ruletce. Kiedy myśli, że go odnalazł, wyciąga kartę i pokazuje ją innym graczom.

- Karta odpowiada szukanemu materiałowi: gracz zatrzymuje kartę i traktuje ją jako punkt zwycięstwa. Pora na kolejnego gracza.
- Karta nie odpowiada szukanemu materiałowi: gracz wkłada ją z powrotem do woreczka, a kolejka przechodzi na następnego gracza.

NB: jeśli żadna karta nie odpowiada wylosowanemu materiałowi, gracz ma prawo zakręcić ruletką ponownie, dopóki nie wylosuje materiału który jest jeszcze dostępny na kartach.

Kto wygrywa?

Kiedy woreczek zostanie opróżniony, wygrywa gracz, który zdobył najwięcej kart.

Dwie wersje dla młodszych graczy:

- 1- Każde dziecko w swojej turze bierze kartę z worka, którą muszą następnie przypisać odpowiedniemu materiałowi.
- 2 - Wszystkie karty są ułożone odkryte na stole. Pierwszy z graczy kręci ruletką, a następnie szuka odpowiedniej karty spośród rozłożonych.

