



LOTO

1. rozłóż karty na stole obrazkami do dołu i poproś graczy aby wybrali sobie tabliczkę,
2. pierwszy gracz wybiera kartę ze stołu, odwraca i sprawdza czy rysunek na karcie zgadza się z rysunkiem na swojej tabliczce,
3. jeśli się zgadza, kładzie obrazek na odpowiadającym mu obrazku na tablicy,
4. jeśli się nie zgadza, odkłada na stół, a kolejną kartę wybiera następny gracz,
5. wygrywa ten, kto pierwszy znajdzie wszystkie obrazki jakie ma na swojej tabliczce.