

ZASADY GRY - 7 RODZIN

PL



Wiek: 5-8 lat



Liczba graczy: 2-6



Zawartość: 42 karty rodzin zwierząt.

Każda rodzina posiada 6 członków:

- Karta babcia (1)
- Karta dziadek (2)
- Karta mama (3)
- Karta tata (4)
- Karta dziewczynka (5)
- Karta chłopiec (6)



Cel gry: Połączyć 7 rodzin zwierząt* : Panda / Tygrys bengalski / Słoń indyjski / Goryl / Nosorożec / Pingwin przyłádkowy / Niedźwiedź polarny



* Wybraliśmy zwierzęta zagrożone wyginięciem, ponieważ czujemy, że to ważne zapoznawać dzieci z ich pięknem poprzez zabawę.



Przygotowanie gry: Potasuj karty "zwierząt" i rozdaj każdemu graczowi po 7. Reszta kart utwórz stós, który połóżcie zakryty na środku stołu. Gracze decydują kto zaczyna grę (zazwyczaj najmłodszy z graczy). Następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Rozgrywka: Pierwszy z graczy wybiera od kogo otrzyma kartę, której potrzebuje. Na przykład: "Chciałbym tatę pandę."

Uwaga: Gracz może poprosić o kartę z danej rodziny, tylko jeśli już posiada na ręce inną z tej grupy.

- Jeśli gracz posiada żadaną kartę, musi ją oddać graczowi, który o nią poprosił.
- Jeśli gracz nie posiada żądanej karty, gracz który o nią prosił może wyciągnąć losową kartę z kupki.
- Jeśli wyciągnie z kupki kartę o którą prosił, krzyczy "świetny wybór!" i pokazuje ją innym. Może rozegrać swoją rundę ponownie i poprosić kolejnego gracza o inną kartę.
- Jeśli nie wyciągnie z kupki karty, której żądał, kolejka kończy się. Gracz po lewej stronie może poprosić o kartę, której potrzebuje.

Jeśli gracz zgromadzi wszystkie 6 kart potrzebnych do stworzenia rodziny, krzyczy "rodzina", odkłada je przed sobą i gra ponownie.

Gra toczy się, dopóki nie zabraknie kart w stosie. Gracze zliczają ile rodzin udało im się utworzyć.

Kto wygrywa?

Gracz, który utworzy najwięcej kompletnych rodzin.

