

MINI TRAVEL STORI



x 60

Cel gry: zapamiętać historię.

Zasady gry:

Karty przedstawiają bohaterów, zwierzęta, środki transportu, czas, przedmioty, itd. Używa się ich, aby stworzyć absurdalne historie.

Nie ma kart akcji, dlatego gracze mogą się całkowicie ponieść swojej wyobraźni.

Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Zaczyna najmłodszy z graczy. Wyciąga kartę, ogląda ją, przekazuje następnemu graczowi i zaczyna historię.

Każda wyciągnięta karta odnosi się do kolejnej części historii.

Przykład:

Pierwszy gracz wyciągnął kartę przedstawiającą motocykl.

Zaczyna historię: *"Motocykl..."*

Drugi gracz wyciągnął kartę z pilotem, kontynuuje historię: *"Na motocyklu, pilot..."*

Trzeci gracz wyciąga kartę igloo i mówi: *"Na motocyklu, pilot wrócił do swojego igloo..."*, itd.

Gracz, który otrzymuje karty, sprawdza czy historia jest przedstawiana poprawnie. Gracz, który coś pomiesza, zostaje wyeliminowany z gry.

Koniec gry: Ostatni z graczy, który zapamięta poprawnie historię, wygrywa.