

Instrukcja

Naviplouf

Gra w Statki z uproszczonymi zasadami dla młodszych dzieci (np. niebieski wieloryb zamiast B3)

Wiek: 5+

Liczba graczy: 2

Czas gry: 10 minut



Zawartość:

2 tablice magnetyczne, 2 zestawy po 5 statków, 22 niebieskie pionki, 18 czerwonych pionków, 16 kart układow, 2 drewniane stojaki

Cel gry:

Jako pierwszy zatop statki przeciwnika

Zasady gry:

Gracze ustawiają przed sobą po jednej magnetycznej karcie oraz 1 kartę z układem, który przeciwnik będzie próbował odkryć.

Pionki oraz karty statków należy zostawić w pudełku. Najmłodszy uczestnik rozpoczyna. Podczas swojej kolejki gracz zadaje pytanie przeciwnikowi:

Gracz A pyta Gracza B o pole „niebieski/wieloryb”. Gracz B spogląda na swoją kartę z układem i odpowiada:

- **Pudło...** Gracz A stawia niebieski pionek na polu “niebieski/wieloryb”. Teraz kolej Gracza B by zadać pytanie.

- **Trafiony...** Gracz A stawia czerwony pionek na polu “niebieski/wieloryb” i ponownie pyta o pole

- **Trafiony, zatopiony...** Gracz A stawia na polu/polach, na których znajduje się zatopiony statek, kartę z figurą statku/łodzi. Gracz A ponownie pyta o pole.



Kto wygrywa?

Gracz, który jako pierwszy zatopi 5 statków przeciwnika