

Zasady gry

Shut the box



Wiek:
6-99 lat



Liczba graczy: 1-4



10 min



Zawartość:

1 tacka do rzucania kostką z 9 pokrywkami z cyframi, 2 kostki, 1 notesik

Cel gry:

W każdej rundzie: opuść tak dużo pokrywek z cyframi jak to możliwe, zanim nie będzie możliwy już żaden ruch.

Po 10 rundach: zostań graczem, który zdobył najmniej punktów.

Przygotowanie do gry:

Na początku rundy podnieś wszystkie pokryvky, tak aby cyfry były widoczne.

Jak grać:

Gra trwa 10 rund. W swojej rundzie każdy z graczy rzuca kostką, dopóki nie jest w stanie zamknąć więcej cyfr. Pierwszy z graczy rzuca obiema kostkami: daje mu to wiele możliwości ruchu, może zamknąć jedną lub więcej cyfr, jeśli tylko po ich dodaniu wynik równa się liczbie wylosowanej na kostkach.

Na przykład: wylosowałeś na kostkach 2 i 5.

Dlatego też suma tych liczb to 7. Możesz zamknąć:

- tylko 7
- 2 i 5
- 6 i 1
- 3 i 4
- lub 4, 2 i 1

Następnie rzucasz kostkami ponownie, aż do momentu, gdy zostaniesz zablokowany tj. do momentu, gdy nie będzie możliwe zamknięcie żadnej z cyfr. W takim wypadku następuje koniec kolejki. Dodaj do siebie pozostałe odkryte cyfry i zanotuj wynik.

Na przykład: jeśli pozostały cyfry 9, 6 i 2, zdobywasz 17 punktów. Czas na kolejkę następnego gracza. Otwiera on wszystkie cyfry i rzuca kostką, dopóki nie zostanie zablokowany. Itd...
Po skończeniu 10 rund, każdy z graczy dodaje swoje zdobyte punkty.

NB: Jeśli uda ci się zamknąć wszystkie przykrywkę, mówisz "shut the box". W tym wypadku nie zdobywasz żadnych punktów. Jednakże reszta graczy jest zmuszona dodać sobie po 20 punktów.

Zwycięstwo:

Wygrywa gracz, który zdobędzie najmniejszą ilość punktów po ukończeniu 10 rund.

