



5 - 10 lat



2 - 4



10 min



Zawartość:

4 pionki, 1 kostka, plansza

Gra toczy się w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
Najmłodszy uczestnik rozpoczyna

Cel gry:

Jako pierwszy przybądź na ucztę urządzoną przez pingwiny

Zasady gry:

Każdy z graczy ustawia swój pionek na polu z łodzią. Pierwszy gracz rzuca kostką i przesuwa pionek o taką liczbę pól, jaką pokazała kostka.

and ladders

Pola specjalne:



Pingwin chce Ci pomóc i pozwala Ci wspiąć się po jego drabinie



Te zwierzątka łapią pionki w sieci i umieszczają niżej

Kto wygrywa?

Wygrywa gracz, który jako pierwszy dotrze na wielką krę u góry planszy.
Jeżeli na kostce wypadnie liczba oczek większa niż liczba pól potrzebna do dotarcia do mety, wtedy należy cofnąć pionek o tyle pól ile wyrzucono za dużo.

