

# SMOOTHIE



**Wiek:** 6-99 lat



**Liczba graczy:** 2-6



**Zawartość:** 48 kart „owoce” i 8 kart „specjalny przepis”



**Cel gry:** zebrać jak największą ilość owoców



## Przygotowanie gry:

Paczka z kartami owocowymi jest potasowana. Rozdający rozkłada w linii, w centrum stołu, 10 kart z owocami, obrazkiem do dołu. Rozdaje 5 kart każdemu graczowi (4 karty przy 5 lub 6 graczach).

Pozostałe karty stanowią kupkę. Paczka z 8 kartami „specjalny przepis” pozostaje na stole stroną z rysunkami do góry, obok poprzedniego stosiku.

## Przebieg gry:

Każdy z graczy zapoznaje się ze swoimi kartami. Najmłodszy gracz zaczyna. Odwraca jedną z 10 kart „owoce” ze środka stołu.

- Jeśli pokazana karta przedstawia ten sam owoc, co na pozostałych kartach jakie ma w ręku, gracz może zrealizować smoothie. Kładzie przed sobą pierwszą kartę i + 1 lub 2 karty przedstawiające ten sam owoc.

- Jeśli odwrócona karta przedstawia owoc, który w połączeniu z jedną lub wieloma kartami, które ma w ręku, pozwala mu zrobić „specjalny przepis” widoczny obok stosiku, gracz może zrobić Super smoothie!





Kładzie przed sobą odwróconą kartę + kartę „specjalny przepis” + 1 lub 2 swoje karty celem zrealizowania specjalnego przepisu.

Następnie brakująca karta na środku stołu jest zastąpiona przez kartę ze stosiku.

Jeśli odwrócona karta przedstawia owoc, który nie pozwala graczowi zrealizować smoothie lub Super smoothie, gracz może:

- albo odwrócić ją obrazkiem do dołu i zostawić na tym samym miejscu,
- lub wziąć ją do ręki, pozbywając się jednocześnie jednej ze swoich kart, którą położy odwróconą obok stosiku. Gracz pokazuje ją pozostałym graczom zanim odwróci ją obrazkiem do dołu.

W ten sposób gracze nie muszą robić Smoothie lub Super smoothie. Mogą zdecydować czy zatrzymują lub wymieniają karty, żeby dobrze zagrać przy następnej kolejce.

**N.B.** Za każdy owoc przedstawiony na wygranych kartach, gracz otrzymuje po 1 punkcie.

**Koniec gry:** Pierwszy gracz, który pozbędzie się wszystkich kart z ręki oznajmia koniec gry. Pozostali gracze grają jeszcze jeden raz. Gracz, który zebrał największą ilość punktów, wygrywa grę.

*Autorzy gry: Lilian, Wilfried i Marie FORT*

**DJECO**