

HIBOUFOU



Wiek : 8-99 lat



Ilość graczy: 2-5



Ilość kart : 60 kart

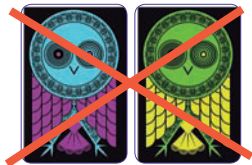


Cel gry : zebrać jak największą ilość kart

Przygotowanie gry : Potasować karty i rozdać po 3 karty każdemu graczowi. Pozostałe kart stanowią stosik. Pierwsza karta stosiku jest odwrócona do góry obrazkiem i kładziemy ją na środku stołu.



Przebieg gry : Najmłodszy gracz zaczyna. W kolejności, każdy z graczy może położyć 1, 2, 3 karty ze swoich kart na środku stołu, odwróconą stroną z obrazkiem do góry. W tym celu, sowa, którą położy **musi mieć, co najmniej jeden kolor wspólny** z sową, obok której kładzie swoją sowę.



Nie ma wspólnego koloru



Dwa wspólne kolory



Jeden wspólny kolor

Gdy tylko 3 karty leżą obok siebie, obszar gry jest już zapelniony. Kolejne karty kładziemy powyżej tych trzech, ale nadal według zasady wspólnego koloru obok siebie.



N.B.1 : Żeby położyć sowę w środku 3 kart, trzeba, aby sowa miała wspólne kolory z tą sową z lewej i z sową z prawej strony.

- Gdy gracz położy jedną lub więcej kart, pobiera nową lub nowe karty, tak by mieć zawsze w ręku 3 karty.
- Gdy gracz nie może położyć żadnej karty, pobiera jedną kartę ze stosiku.
- Gdy graczowi uda się położyć 3 karty w tej samej kolejce (i nie ma już kart w ręku), wygrywa te karty ze stosiku, na który położył ostatnią swoją kartę. Kładzie te karty przed sobą, jako zdobyte karty. Następnie kolejka przechodzi na kolejnego gracza.

N.B.2 : Przez cały czas trwania gry, jak tylko jedno z 3 miejsc jest puste, kolejna z kart musi obowiązkowo wypełnić lukę, żeby znów mieć na stole 3 karty w grze.

Koniec gry : Gdy stosik jest wyczerpany i nikt nie może położyć karty, gra jest zakończona. Gracz, który zebrał największą ilość sów, wygrywa!

Gra wymyślona przez: Jean-Jacques Derghazarian

DJECO