

SPIDIFISH



Wiek: 4-8 lat



Liczba graczy: 2



Zawartość: 18 kart + 3 karty w kształcie rybki.



Cel gry: Być jak najszybszym w łapaniu prawidłowych ryb i zebranie wszystkich kart.



Zasady gry: Rozdać wszystkie karty między graczy, położyć karty w kształcie rybki swobodnie na wodzie w wannie.

Każdy gracz trzyma swoją talię kart w dłoni, stroną zakrytą. Gracze jednocześnie odwracają swoje karty.



Pierwszy gracz odwraca „nagą” rybkę, a drugi T-shirt.



Pierwszy gracz odwraca „nagą” rybkę, a drugi kolor.



Pierwszy gracz odwraca „nagą” rybkę, a drugi wzorek.

W takich 3 przypadkach, gracze próbują złapać rybkę ubraną w ten sam T-shirt, który jest na karcie albo rybkę w tym samym kolorze lub w tym samym wzorze. Pierwszy, który ją złapie, wygrywa kartę swojego przeciwnika. Kładzie więc 2 karty na spód swojej talii, a partia rozpoczyna się od nowa.

We wszystkich pozostałych przypadkach, nic się nie dzieje.

Gracze kładą swoje karty na spód własnej talii i niezwłocznie odwracają nową kartę.

Jeśli w pośpiechu gracz złapie rybkę bezskutecznie (trzeba uważać na dobra kombinacje kart oraz na zebranie karty ubranej w T-shirt o złym kolorze) za karę, oddaje kartę swojemu przeciwnikowi.

Gra zostaje zatrzymana:

- jeśli kąpiel jest zimna. Każdy zbiera swoje karty. Ten, który ma ich najwięcej, wygrywa.

lub

- kiedy jeden z 2 graczy zdobędzie wszystkie karty swojego przeciwnika.