




ZANIMATCH

 **Wiek:** 5+

 **Liczba graczy:** od 2 do 6

 **Zawartość:** 12 dużych kart "ciekawostki", 60 kart "zwierzęta", 1 karta "index"

 **Cel gry:** być pierwszym, który pozbędzie się wszystkich kart

 **Zasady gry:**
Rozpoczyna najmłodszy gracz, gra toczy się zgodnie z kierunkiem wskazówek zegara.

Rozdaj każdemu graczowi 8 kart ze zwierzętami.


Z pozostałych kart ułóż stosik.

Opakowanie kart "ciekawostki" umieszczamy pomiędzy graczami obrazkami do dołu. Pierwszy z graczy odwraca pierwszą kartę "ciekawostek" i kładzie ją obrazkiem do góry przed graczami.

Gracze przyglądają się swoim kartom i karcie "ciekawostka". Muszą szybko znaleźć wśród swoich kart kartę ze zwierzęciem takim jak na karcie "ciekawostka".

Wygrywa najszybszy gracz jeżeli wskazana przez niego karta rzeczywiście przedstawia zwierzę z karty "ciekawostka". Pozbywa się wtedy tej karty. Jeśli jednak się pomyli, za karę musi dobrać 2 karty. Pozostali gracze zabierają swoje karty i kolejny gracz odwraca kartę "ciekawostka" i tak dalej.

Jeżeli karty "ciekawostki" skończą się wtedy robimy nowy stosik i gramy od nowa.



Wersja dla wolniejszych graczy:

Pierwszy z graczy odwraca kartę "ciekawostki" i kładzie ją pomiędzy graczami i zaczyna głośno odliczać do 5. Podczas odliczania gracze dokładnie przyglądają się swoim kartom i karcie "ciekawostka". Po odliczeniu do 5 karta "ciekawostka" zostaje znowu odwrócona obrazkiem na dół, a gracze muszą wybrać odpowiednią kartę. Odwracamy wtedy znowu kartę "ciekawostka" obrazkiem do góry i sprawdzamy. Gracze którzy wybrali złe karty biorą je z powrotem i dobierają za karę po jednej karcie dodatkowo. Gracze którzy wybrali dobre karty odkładają je na bok i te karty nie biorą udziału w dalszej grze. Wygrywa ten, kto ma najmniej kart w chwili, kiedy wszystkie karty "ciekawostki" zostaną odwrócone.