

ANIMOMIX



Wiek: 3-6 lat



Liczba graczy: 2-3



Zawartość: 42 karty = 14 kart „głów” + 14 kart „tułowia” + 14 kart „nóg”



Cel gry: Być pierwszym, który stworzy cztery zwierzęta ANIMOMIX



Zasady gry: Jedno zwierzę ANIMOMIX składa się z trzech części: głowy, tułowia i nóg. Są dwa rozmiary szyi i dwa rozmiary bioder. Więc uważaj, ponieważ jeśli chcesz utworzyć dobre zwierzątko ANIMOMIX, wszystkie trzy elementy ciała muszą do siebie pasować!



Dobrze



Dobrze



Źle



Źle

Przebieg gry: Potasuj karty i rozdaj po cztery każdemu graczowi. Resztę kart połóż w stosiku na środku stołu, obrazkami do dołu. Zaczyna najmłodszy gracz, następnie gra przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

W swojej kolejce, pierwszy gracz (A) wybiera gracza (B) i prosi go o „głowę”, „tułów” lub „nogi”.

-Jeśli gracz B ma kartę o jaką prosi gracz A, musi dać mu tę kartę. Gracz B dobiera nową kartę ze stosu tak, aby zawsze mieć w rękach cztery karty.

-Jeśli gracz B nie ma karty o jaką prosi gracz A, wówczas gracz A dobiera kartę ze stosu:

*Jeśli gracz A po dobraniu karty, może stworzyć zwierzątko ANIMOMIX, kładzie swoje trzy karty przed sobą. Następnie dobiera 2 nowe karty ze stosu tak, aby zawsze mieć 4 karty w ręce. Teraz swój ruch ma kolejny gracz.

*Jeśli gracz A, po dobraniu karty nie może stworzyć zwierzątka ANIMOMIX, odkłada kartę na spód stosu tak, aby znów mieć w ręce cztery karty. Teraz kolej na następnego gracza.

UWAGA: Jeśli w swojej kolejce gracz od razu ma zwierzątko ANIMOMIX, kładzie je niezwłocznie przed sobą, bez proszenia o kartę innego gracza i dobiera 3 karty ze stosu.

Koniec gry: Gracz, który jako pierwszy ułoży cztery zwierzątka ANIMOMIX, wygrywa grę.

Gra stworzona przez Babayaga.

DJECO