

# MIMO RIGOLO



**Wiek** od 5-9 lat



**Ilość graczy** : 3-6



**Ilość kart** : 48 kart.



**Cel gry**: Wygrać 5 kart znajdując potworka mima.



Gracze zaczynają udawać potworki, aby uniknąć nieporozumień, poćwicz naśladowanie różnych postaw przed rozpoczęciem gry.

**Wprowadzenie**: Przetasuj karty, następnie połóż 7 odkrytych kart na środku stołu. Resztę kart złóż w stosik.

**Przebieg gry** : Najstarszy gracz zaczyna, ciągnie jedną kartę ze stosika. Kładzie ją odkrytą na środku stołu obok stosiku kart, następnie ciągnie ze stosika drugą kartę na którą zerka w sekrecie.

- Jeśli żaden potworek z kart leżących na stole, nie jest tym samym potworkiem jak na „ sekretnej karcie ”: gracz kładzie tą kartę odkrytą obok reszty kart i ciągnie nową „ sekretną ” kartę ( I tak pod rząd, aż do momentu, gdy wyciągnie kartę z identycznym potworkiem do jednej z kart na stole).

- Jeśli na stole jest karta z identycznym potworkiem jak na jego „ sekretnej karcie ”: gracz zapamiętuje pozycję rąk potworka, następnie odkłada ją zakrytą przed sobą. wstaje i naśladuje posturę potworka, w celu jego odgadnięcia przez resztę graczy. Wszyscy pozostali gracze naraz szukają wśród kart na stole potworka „ mima ”. Gdy tylko gracz rozpozna potworka, kładzie rękę na karcie odpowiadającej potworkowi mimowi.

**NB**: Ten sam potworek pojawia się na wielu kartach, istnieje możliwość że jest ich więcej na stole. Większość graczy może więc uderzyć w kartę, a ten sam gracz może uderzyć tylko w 2 karty.

Następnie ustalamy:

-Jeśli gracz uderzył w dobrą kartę, wygrywa ją i kładzie naprzeciw siebie (jeden gracz może wygrać 2 karty, jeśli położył on ręce na 2 kartach).

-Jeśli gracz pomyli się, nic nie wygrywa, a kartę „ uderzoną ” błędnie, zostawia na stole.

Jeśli reszta kart na stole, odpowiada potworkowi mimowi, zostawiamy je na dalsze tury gry. Karta „mima” jest położona i odkryta na stole, obok graczy. To właśnie najstarszy gracz losuje nową kartę.

Gracz mający wygraną jedną (lub wiele) kartę, rozpoczyna nową turę gry wyciągając nową kartę.

Jeśli wielu graczy wygra kartę, to właśnie najstarszy gracz losuje nową kartę.

**Koniec gry:** Pierwszy gracz, który ma zdobyte 5 kart, wygrywa grę.

**Wariant dla zawodowców:** Jeśli „mim” naśladuje potworka, to musi naśladować pozycję jego rąk i nóg. Reszta graczy musi znaleźć potworka mającego tą samą posturę.

*Gra stworzona przez Anja Wrede*