

BATASAURUS



Wiek: 5-99



Liczba graczy: 2-4



Ilość kart: 48 kart z dinozaurami (4 serie po 12 dinozaurów). Każdy dinozaur jest powiązany z jedną cyfrą od 1 do 12 określającą jego wartość (12 to najmocniejszy i 1 to najsłabszy dinozaur).



Compsognathus



Kentrosaurus



Pteranodon



Ankylosaurus



Stegosaurus



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Styrosaurus



Spinosaurus



Diplodocus



T Rex



Cel gry: zwyciężyć jak najwięcej walk, by zdobyć jak najwięcej kart z dinozaurami.



Przygotowanie gry: każdy z graczy bierze serię 12 dinozaurów. Miesza swoje karty i rozkłada je przed sobą stroną widoczną do góry, układając w takiej kolejności, jaka wyszła z tasowania. Układa je przed sobą w 2 rzędach po 6 kart lub 3 rzędach po 4 karty. Przez 30 sekund każdy z graczy zapamiętuje ułożenie swoich 12 kart z dinozaurami, następnie odwraca je na drugą stronę pozostawiając na swoich miejscach.

Przebieg gry: najmłodszy gracz zaczyna. Odwraca wybraną przez siebie kartę spośród 12 swoich kart i kładzie ją na środku stołu. Następnie każdy z graczy po kolei, w kierunku wskazówek zegara, robi tak jak pierwszy gracz. Ten, który wyłożył najmocniejszą kartę, wygrywa to rozdanie i zabiera pozostałe karty kładąc je na boku, w stosiku, jako wygrane punkty. Teraz kolejkę zaczyna gracz, który wygrał poprzednie rozdanie i tak toczy się dalej gra.

Szczególne przypadki: w sytuacji, gdy kilku graczy wyłoży kartę o tej samej mocy, to następuje „wojna” między nimi. Każdy z tych graczy kładzie na swojej karcie nową kartę, ale stroną schowaną. Gdy wszyscy już to zrobili, odwracają w tym samym czasie te ostatnie karty ze stołu. Gdyby sytuacja się powtórzyła, u co najmniej 2 graczy, muszą znów grać w „wojnę”. Ten, który tym razem będzie miał wyższą kartę, ten wygrywa wszystkie karty ze stołu- z tego rozdania.

Uwaga: jeśli wielu graczy położy tę samą kartę, a tylko jeden ma mocniejszą kartę, nie ma „wojny”. To ten ostatni gracz zbiera wszystkie karty z tego rozdania. Na koniec partii między 3 lub 4 graczami, możliwe jest, że pozostanie niektórym graczom jedna lub kilka kart; w tym przypadku gracze dodają te karty do swojego stosiku kart wygranych.

Kto wygrywa? Wygrywa gracz, który zdobył jak najwięcej kart.

Autorzy: Gregory Kirschbaum i Alex Sanders

Uwaga! Małe elementy.