

mini NATURE



Wiek: 4+



2-4 graczy



Zawartość: 28 kart, 7 rodzin:

Rodzinka z farmy



Rodzinka z dżungli



Rodzinka z lasu



Rodzinka z gór



Rodzinka z ogrodu



Rodzinka z sawanny



Rodzinka z morza



Cel gry:

Zbierz jak najwięcej kompletnych rodzin



Zasady gry: Rodzina składa się z 4 zwierząt (1, 2, 3, 4), które wszystkie mieszkają w tym samym środowisku



Każdy z uczestników otrzymuje 5 kart, pozostałe karty tworzą talię, którą należy ułożyć na środku stołu, obrazkami do dołu. Gracze patrzą w swoje karty, ale cały czas starają się trzymać je ukryte przed przeciwnikami. Układają swoje karty według rodzin i jeżeli posiadają kompletną rodzinę, układają ją przed sobą. Najmłodszy uczestnik rozpoczyna, a gra toczy się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Gracz1 pyta wybranego przeciwnika o konkretne zwierzę z konkretnej rodziny (np. „Czy masz lwa z Rodziny Sawanny?”).

Gracz1 musi mieć przynajmniej 1 kartę z rodziny, o którą pyta.

Jeżeli pytany posiada tę kartę, musi oddać ją Graczowi1. Jeżeli

Gracz1 wygra kartę, wtedy kontynuuje swoją kolejkę i pyta o kolejną. Jeżeli jednak nie otrzyma karty od przeciwnika, wtedy kończy swoją kolejkę i bierze kartę z talii na środku stołu.

Jeżeli któryś z uczestników w którymkolwiek punkcie gry zbierze całą rodzinę, musi ją wyłożyć przed siebie obrazkami do góry.

Gra kończy się, gdy wszystkie karty zostaną użyte i wszystkie rodziny skompletowane. Wygrywa gracz z największą ilością całych rodzin.



DJECO



Ostrzeżenie. Małe elementy.