

# BataPuzzle

**Wiek:** 4+

---

**Liczba graczy:** 2-3

---

**Zawartość:** 36 kart puzzli, 6 kart pojazdów



---

**Cel:** jako pierwszy ułóż swój pojazd z puzzli

---

## **Zasady gry:**

Każdy z uczestników wybiera 2 karty pojazdów i musi zdobyć wszystkie 6 puzzli potrzebnych do zbudowania jednego z nich. Karty pojazdów przez całą rozgrywkę powinny leżeć przed graczami.

Wszystkie karty puzzli należy rozdać pomiędzy graczy. Każdy z uczestników kładzie przed sobą w stosie swoje karty – obrazkami do dołu.

W tym samym czasie gracze odkrywają wierzchnią kartę, każdy ze swojej talii. Uczestnik, którego karta ma największą wartość, wygrywa rozdanie i może z odkrytych kart zabrać te, które pomogą mu zbudować swój pojazd.

Jeżeli 2 lub więcej kart ma taką samą, najwyższą wartość, wtedy o zwycięstwie decyduje runda Wojny: Gracze odkrywają kolejną kartę ze stosu i kładą ją na wierzch talii. Gracz z najmocniejszą kartą wygrywa wszystkie odkryte karty.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży jeden ze swoich pojazdów.

W dwuosobowej rozgrywce, można także wygrać, zabierając przeciwnikowi wszystkie karty potrzebne do zbudowania jego pojazdów.



**DJECO**