

Piou Piou



5-99 lat



2-5 graczy



Zawartość: 47 kart (6 lisów, 15 kogutów, 15 kur, 11 gniazd) oraz 18 jajek/kurczaczków



Cel gry: Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 3 kurczaczki.



Zasady gry:

Na środku ułóż talię "jajek", obrazkiem z jajkiem do góry. Potasuj resztę kart i rozdaj każdemu po cztery. Pozostałe karty ułóż w talii na środku, obrazkami w dół. Najmłodszy uczestnik rozpoczyna, a kolejność graczy następuje zgodnie z ruchami wskazówek zegara. Każdy gracz w trakcie swojej kolejki może albo: - przeprowadzić jedną z akcji lub - odrzucić kartę na stos kart odrzuconych.

Uwaga: Każdy pod koniec swojej kolejki musi dobrać z głównej talii tyle kart, by mieć 4 w ręku. Następnie kolejka przechodzi na następnego gracza.

AKCJE W TRAKCIE GRY:

- Znoszenie jajka:

Prezentując 3 karty: kura, kogut oraz gniazdo, gracz może wziąć "jajko". Umieszcza je przed sobą, obrazkiem z jajkiem do góry.

- Wyklucie się pisklęcia:

Gracz zagrywa 2 karty "kury", imitując gdakanie. Może odwrócić jedno ze swoich jajek, aby ukazać pisklę wykluwające się ze skorupki.

- Kradzież jajka od innego gracza:

Gracz pokazuje kartę lisa innemu graczowi, a następnie zabiera mu kartę jajka (nie może wziąć pisklaka). Rywal może odeprzeć atak, pokazując 2 karty koguta (które oddaje na stos kart odrzuconych i zamienia je na dwie nowe karty z kupki głównej).

Wszystkie zagrane karty należy odrzucić na stos kart odrzuconych i zastąpić nowymi z kupki głównej. Gdy skończą się w niej karty, należy odwrócić kupkę kart odrzuconych. Uwaga: gracze nie mogą znosić jajka lub wykluwać pisklaka od razu po wyciągnięciu karty.