

BATAFLASH



5 - 99 lat



2-4 graczy



32 karty



Cel: debrać przeciwnikom wszystkie karty



Zasady gry: Karty należy potasować i rozdać pomiędzy graczy (przy 3 graczach należy usunąć 2 karty, które pozostaną po rozdaniu). Każdy gracz układa w talii przed sobą swoje karty - obrazkami w dół. W tym samym momencie, każdy z uczestników odwraca pierwszą kartę ze swojej talii. Pierwszy z graczy, który rozpozna zwierzę znajdujące się na wszystkich odwróconych kartach, wykrzykuje jego nazwę. W odwrotnym przypadku pierwszy gracz, który zauważy, że nie ma żadnego wspólnego zwierzęcia krzyczy "Bataflash"*.

- zwierzę pojawia się na wszystkich kartach; gracz zbiera wszystkie odkryte karty i wkłada na spód swojej talii,
- gracz pomylił się: każdy gracz odzyskuje kartę, którą położył na środku stołu i kładzie ją pod swoim stosem; następnie gra toczy się dalej (gracze odkrywają wierzchnią kartę jednocześnie).

() Uwaga! Podczas rozgrywki dwóch graczy, nie mówimy Bataflash.*

Koniec gry: zwycięzcą zostaje gracz, który posiada wszystkie karty!