

MISTIBOO!



Od 4 lat



2 do 4 graczy



Zawartość: 33 karty
32 karty tworzące 16 par >

1 karta Piotruś >
"Mistigri"



Cel gry: zakończyć grę bez karty
"Piotruś" w ręce



Zasady gry:

Zaczyna najmłodszy gracz. Rozdajemy karty kolejno wszystkim graczom z przednio potasowanej talii.

Z otrzymanych kart gracze wyjmują i odkładają na bok wszystkie pary.

Następnie każdy w swojej kolejce losowo dobiera po jednej karcie od sąsiada siedzącego po lewej stronie. Kolejka idzie zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Należy pamiętać, aby dobierający kartę nie widział jakie karty ma gracz po lewej. Jeżeli wylosowana karta stanowi parę z którąś trzymaną w naszych rękach, odkładamy je na bok, jeśli nie - wtedy zostaje w naszych rękach.

Gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart - wygrywa!

Przegranym rozgrywki zostaje ten który skończy grę z "Piotrusiem" w rękach.



Jeszcze bardziej zabawne i straszne: fluorescencyjny tusz pozwala na grę po ciemku! Wystarczy wystawić karty na działanie promieni słonecznych lub lampy, na kilkanaście minut przed rozpoczęciem gry. W ciemności wszystkie białe elementy namalowane na kartach będą świecić.



Zawiera małe elementy , które mogą być niebezpieczne dla dzieci.