


BATAMEUH

 **Wiek:** 4-9 lat

 **Liczba graczy:** 2-4

 **Zawartość:** 40 kart

 **Cel gry:** Zdobyć wszystkie karty.

 **Zasady gry:** Potasuj karty i rozdaj graczom po jednej karcie, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Rozdawanie rozpocznij od najmłodszego uczestnika. Rozdaj wszystkie karty. Każdy gracz trzyma w jednej ręce swoją talię, odwróconą obrazkami do dołu. Wszyscy gracze jednocześnie odkrywają wierzchnią kartę tak, by wszyscy mogli ją zobaczyć.

Jeżeli ukażą się przynajmniej 2 zwierzątka z farmy i/lub 2 dzikie zwierzęta, to właściciele tych kart muszą wydać dźwięk imitujący wydawany przez zwierzę na ich karcie. Gracz, który zrobi to pierwszy wygrywa wszystkie odkryte karty, a następnie układa je obrazkami w dół pod swoją talią.















Osiół i krowa to 2 zwierzęta z farmy. Gracz, który położył osiołka jako pierwszy imituje dźwięk i wygrywa 3 karty.

Jeżeli w zabawie bierze udział tylko 2 graczy i na odkrytych kartach znajduje się jedno dzikie zwierzę, a na drugiej zwierzę z farmy, nic się nie dzieje. Każdy gracz zabiera swoją kartę i wkłada ją pod spód talii. Jeżeli jeden z graczy pomyli się (wyda dźwięk nie należący do postaci na swojej karcie lub zrobi to gdy na odwróconych kartach nie ma dwóch tej samej kategorii), wtedy oddaje po jednej karcie każdemu graczowi.

Zwierzęta z farmy

-  Osiółek ryczy
Ihaaaa!
-  Kaczka kwacze
Kwa, kwa!
-  Kogut pieje
Kukurykuuu!
-  Owca beczy
Bee, bee!
-  Krowa muczy
Muuuu!

Dzikie zwierzęta

-  Słoń trąbi
Tuuu! Tuuu!
-  Hiena wyje
Auuuu!
-  Lew ryczy
Rrrooar!
-  Papuga mówi
Koko? Koko!
-  Małpka piszczy
Iiiikkk!

DJECO

Ryzyko zadławienia.