

Szkieletoś



Wiek: od 7 lat



Ilość graczy: od 2 do 4



Zawartość: 39 kart.



Cel gry: zrealizować zestawienie kart od najmniejszej do największej.



Przygotowanie gry: odłóż 6 kart. 1 (tył karty szary) pozostałe karty (tył karty białe), następnie rozdać po jednej karcie każdemu graczowi (pozostałe karty są odłożone). Każdy z graczy dyskretnie podpatruje swoją kartę i kładzie ją przed sobą ukrytym rysunkiem do dołu. Ta karta nadaje kolor rodzinie każdego gracza (postaci żółte, niebieskie lub czerwone).

Potasować pozostałe karty (kolorowy tył karty) następnie położyć je w stosiku, odwróconą stroną, na środku stołu.

Przebieg gry: każdy gracz ma za zadanie położenie na stole przed sobą karty w kolejności od najmniejszej do największej. Najmłodszy gracz rozpoczyna, następnie kolejka jest w kierunku wskazówek zegara.

Według kolejności, gracz odwraca pierwszą kartę ze stosiku i na zasadzie metody „stop lub jeszcze”, może wybrać, albo zatrzymuje się lub kontynuuje odwracanie kart.

- Jak tylko gracz odwróci kartę, która go interesuje, zatrzymuje się, pobiera tę kartę, kładzie ją w kolejności kart, jakie już ma na stole, zasłoniętą, odwróconą stroną. Kładzie pozostałe odwrócone karty pod stosik. Następnie gra kolejny gracz.

- Jeśli w czasie swojej gry, gracz odwróci 2 karty z tym samym kolorem tła, jego kolejka zatrzymuje się. Wybiera jedną z odwróconych kart i definitywnie eliminuje ją z gry. Pozostałe karty kładziemy pod stosik. Gracz nie może wziąć żadnej karty i kolejka przechodzi na kolejnego gracza. **NB:** w trakcie tej fazy gry, nie wolno odłożyć definitywnie karty o wartości 12.

Koniec gry:

Gdy jeden z graczy bierze kartę o wartości 12, kończy grę. Gra kończy się całkowicie, gdy wszyscy gracze dostali jedną kartę o wartości 12 (przy 4 graczach, gra kończy się, gdy 3 graczy ma kartę 12).

Gracze odwracają swoje karty, które mieli zgromadzone przed sobą, w takiej kolejności, w jakiej je położyli.

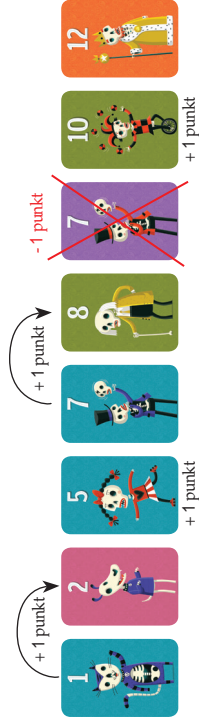
Przechodzimy do liczenia punktów.

Liczenie punktów:

- 1 punkt za każdą kartę „casse” w kolejności wzrastającej (7, następnie 8...). Kart(y) jest(są) wyeliminowana(e) z gry.
+ 1 punkt za każdą pozostałą kartę
+ 1 punkt za każdą kartę, która jest kolejną bezpośrednio po wcześniejszej (2 jest po 1, 3 jest po 2...)
+ 1 punkt za każdą kartę z postacią ze swojej rodziny (ten sam kolor karty co jego karta 1).

Autor gry: Yann Dupont.

Przykład :



-1 punkt za kartę 7, która nie realizuje zestawu kart wzrastająco. Karta jest wycofana z gry.
+7 punktów za 7 pozostałych kart
+2 punkty za karty 2 i 8, które są w bezpośredniej kolejności za wcześniejszymi kartami (1 i 7)
+2 punkty za karty 5 i 10, które zawierają czerwone postaci z tej samej rodziny, jak karta 1

= 10 punktów