

7 FAMILLES



Wiek: 6+



Liczba graczy: 2-4



Zawartość: 42 karty: Afryka, Ameryka, Europa, Azja, Oceania, Świat, Morza i Oceany

- Dla każdej z rodzin po 6 kart „zwierząt”.



Cel gry: Zebrać jak największą ilość kompletnych rodzin.



Zasady gry:

Rozdajemy po 8 kart, resztę kładziemy na środek stołu na "kupkę". Zaczyna najmłodszy gracz, wybiera dowolnego gracza i żąda od niego wydania karty z jakiegoś kontynentu pod warunkiem, że sam posiada przynajmniej jedno zwierzę z tego kontynentu. Jeśli wywołany przez niego gracz ma żadaną kartę to oddaje ją graczowi nr 1, a ten ponownie wybiera osobę, od której żąda następnej karty z jakiegoś kontynentu.

Jeśli za pierwszym razem wywołany przez niego gracz nie ma karty, jakiej zażądał gracz nr 1, to zabiera pierwszą kartę z "kupki na stole". Następny gracz nr 2 wybiera spośród grających dowolną osobę i prosi ją o wydanie karty z jakiegoś kontynentu.

Sytuacja się powtarza. Jeśli ten gracz ją ma to oddaje graczowi nr 2, a ten ponownie prosi kogoś o wydanie zadanej przez niego karty. Jeśli wywołany gracz jej nie ma to gracz nr 2 bierze z kupki pierwszą kartę i znów gracz nr 3 żąda wydania karty od dowolnego gracza itd. Gra toczy się zgodnie ze wskazówkami zegara.

Jeśli któryś gracz uzbiera komplet zwierząt z danego kontynentu 6 szt. krzyczy:

„RODZINA” i kładzie karty z kompletną rodziną przed sobą na stole „zakryte” (niewidoczne dla reszty graczy).

Gra kończy się wtedy, kiedy wszystkie rodziny zostaną skompletowane, a wygrywa gracz, który zgromadzi najwięcej rodzin.