

# KIDIMIME



**Wiek:** 6-99 lat



**Liczba graczy:** 4 - 6 graczy, w drużynach po 2 osoby



**Zawartość:** 56 kart



**Przebieg gry:**

Karty "postaci" prezentują różnych kolorowych bohaterów, każdy z nich posiada imię:

**Czerwony** = **Robert** • **Niebieski** = **Betty**

**Żółty** = **Yolanda** • **Zielony** = **Greg**

Gracz "A" wybiera kartę postaci. Jego zadaniem jest pomóc swojemu partnerowi odgadnąć, jakiego bohatera wybrał. Żeby tego dokonać, należy użyć kart "min" i naśladować gesty bohatera, który jest tego samego koloru co bohater na karcie "postaci".

16 kart "postaci"  
(tył karty w kropki)



40 kart "min"  
(tył karty w gwiazdki)



**Przygotowanie gry:** Podzielcie się na 2-osobowe drużyny. Każda drużyna będzie posiadać jednego gracza, który naśladowuje miny (gracz "A") i drugiego, który zgaduje (gracz "B"). Potasujcie karty "min", a następnie rozłóżcie 10 odkrytych kart na środku stołu, tak aby były widoczne dla wszystkich graczy. Połóżcie pozostałe karty zakryte na kupce z boku. Potasujcie karty "postaci", następnie połóżcie je na kupce po drugiej stronie.

**Jak grać:** Gracze A wybierają kartę "postaci". Każdy z graczy przygląda się swojej karcie, zapamiętuje ją i odkłada zakrytą obok siebie. Ich partnerzy (gracze B) muszą odgadnąć, która postać została wybrana.

Kiedy wszystkie drużyny są gotowe, gracze A zaczynają naśladować miny i gesty prezentowane na kartach, znajdujących się na stole. Korzystają tylko z kart o tym samym kolorze co ich postacie. Gracze A naśladowują miny i gesty, dopóki ich partner nie odgadnie właściwego imienia postaci. Istnieje tylko jedna dobra odpowiedź.

Gra zatrzymuje się w momencie, gdy gracz B poda imię. Gracz A odwraca kartę postaci i sprawdza, czy odpowiedź była prawidłowa.

- **Jeśli odpowiedź jest prawidłowa,** drużyna zdobywa kartę "postaci".

- **Jeśli odpowiedź jest nieprawidłowa:**

*W grze z 2 drużynami:* Drużyna, która się pomyliła, oddaje swoją kartę "postaci" drugiej drużynie.

*W grze z 3 drużynami:* Drużyna, która dała złą odpowiedź, wstrzymuje swoją grę. Pozostałe 2 drużyny kontynuują rundę. Gdy jedna z 2 drużyn poda właściwą odpowiedź, wygrywa kartę. Jeśli jedna z 2 drużyn poda złą odpowiedź, oddaje swoją kartę "postaci" pozostałej drużynie.

Pozostałe karty "postaci" nie biorą udziału w dalszej grze. Karty "min" należy zebrać ze stołu i wymienić na 10 nowych. Gracze A zamieniają się rolami z graczami B. Rozpoczyna się nowa runda.

**Koniec gry:** Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 5 kart "postaci".

*Autor gry: Babayaga*