

BAZARQUATIK



6-99 lat



2-4 graczy



Zawartość: 48 kart

- 11 kart z nurkiem
- 12 kart z rekinem

- 13 kart z ukwiałem
- 12 kart z żółwiem



Cel gry: Zostać graczem z największą liczbą kart.



Przygotowanie do gry: Karty należy potasować i umieścić na kupce, zakryte, na środku stołu. Każdy z graczy bierze po 2 karty, tak aby inni nie mogli ich zobaczyć.

Jak grać: Zaczyna najmłodszy z graczy. Kładzie jedną lub dwie karty z ręki, odkryte na środku stołu. Karty muszą się stykać ze sobą, pionowo lub poziomo. Następnie gracz musi dobrać karty z kupki, tak by mieć na ręce ponownie 2 karty. Kolejka się kończy i przechodzi na następnego gracza.

Zasady kładzenia kart na stole:

1) Położone karty nie mogą tworzyć większego kwadratu niż 4x4.



2) Identyczne karty nie mogą leżeć w tym samym rzędzie lub kolumnie:



3/ Należy przestrzegać następujących zasad:

Żółw zjada ukwiał, rekin zjada żółwia.



- Dlatego też nie mogą leżeć obok siebie.

Tylko nurek może leżeć obok każdej innej karty bez żadnego zagrożenia.

Gracze mogą zatem utworzyć rząd lub kolumnę zawierającą następujące karty:

Rekin, ukwiał, nurek, żółw LUB ukwiał, rekin, nurek, żółw LUB żółw, nurek, rekin, ukwiał itd. (od lewa do prawa lub odwrotnie lub z góry na dół lub odwrotnie).

Jeśli podczas swojej rundy gracz nie może położyć ani jednej ze swoich kart, mówi: Bazarquatik! Poprzedni gracz zabiera wszystkie karty ułożone na stole do tego momentu.

- Gracz, który nie może umieścić swoich kart, zatrzymuje je na ręce i teraz będzie w stanie położyć przynajmniej jedną z kart.

Koniec gry:

Gra kończy się kiedy kupka z kartami zostanie skończona i wszystkie karty zostaną rozegrane.

Gracz, który zgromadzi największą liczbę kart, wygrywa grę.

Autor gry: Jean-Jacques Derghazarian