

PUICK PUICK



5-99 lat



2-4 graczy



Zawartość: 40 pomarańczowych kart
(pokazywanie) 40 fioletowych kart (dźwięki)
40 zielonych kart (pokazywanie + dźwięki)



Cel gry: być pierwszym z graczy, który zdobędzie 10 kart



Zasady gry: Wszystkie karty należy ułożyć zakryte na kupce na środku, pomiędzy graczami. Zaczyna najmłodszy z graczy. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy z graczy pobiera kartę i dyskretnie podgląda co się na niej znajduje. Teraz czas na przedstawienie obiektu z karty za pomocą gestów lub dźwięków, tak aby inni gracze byli w stanie to odgadnąć (może być kilka interpretacji dla tego samego rysunku; Gracz przedstawiający decyduje, czy słowo zaproponowane przez odgadujących pasuje do obrazka).

Kolor na karcie wskazuje, czy gracz musi użyć tylko gestów (pomarańczowe karty), dźwięków (fioletowe karty) lub gestów i dźwięków (zielone karty).

Jeśli gracz odgadujący odgadnie prawidłowe hasło, gracz przedstawiający zdobywa kartę. Jeśli nikt nie zdoła zgadnąć o jaki obiekt chodzi, gracz przedstawiający odkłada kartę z powrotem na spód kupki. Kolejka przechodzi na następnego gracza, który losuje kartę i staje się graczem przedstawiającym.

Przed rozpoczęciem rozgrywki należy określić liczbę potrzebną do wygrania gry, biorąc pod uwagę wiek i możliwości graczy (np. 5 kart dla szybkiej rozgrywki, 20 kart dla dłuższej gry...)



Projekt: Emma Yarlett

DJECO