

CABANA BOOM



CABANA BOOM



Wiek: 6-99 lat



Liczba graczy: 1 - 4 graczy



Zawartość: 1 pudełko do gry, 4 karty "start", 40 kart "domek na drzewie", 1 karta "zbuduj domek na drzewie", 1 żeton 'kotek' 3 żetony "młotki"



x 4



x 40



x 1



x 1



x 3



Cel gry: Zbudować najwyższy domek na drzewie poprzez układanie kart na kupce.



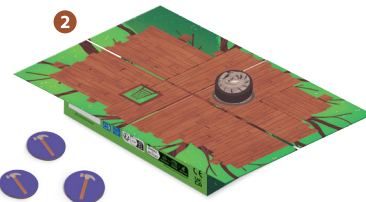
Przygotowanie do gry:

1. Połóż pudełko na środku stołu, pomiędzy graczami: stroną z drzewem, widok z góry



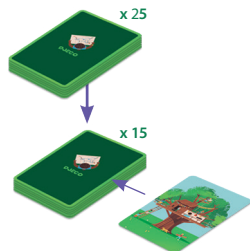
2. Umieść 4 karty "start" w każdym rogu pudełka. Umieść żeton "kotka" w zaznaczonym miejscu.

Połóż 3 żetony "młotka" obok pudełka, stroną z młotkiem do góry.



Przygotuj stos kart „domku na drzewie” do gry:

1. Weź karty „domku na drzewie” (z wyjątkiem karty „zbuduj domek na drzewie”) i potasuj je.
2. Następnie oddziel od tego zestawu 15 kart i dołącz do nich kartę „zbudowany domek na drzewie”.
3. Dobrze potasuj te 16 kart.
4. Umieść ten stos 16 kart pod pozostałymi kartami „domku na drzewie”, tworząc jeden wspólny stos.
5. Połóż stos kart „domku na drzewie” zakryty obok pudełka, tworząc stos dobierania.



➔ Dzięki temu nikt nie wie, gdzie znajduje się karta „zbuduj domek na drzewie” kończąca grę: czasem pojawia się ona wcześniej, a czasem dopiero pod sam koniec rozgrywki.

Każdy gracz dobiera 2 karty ze stosu i wyklada je przed sobą, odkrywając je.

Uwaga: w przypadku gry jednoosobowej gracz dobiera 3 karty.

Jak grać:

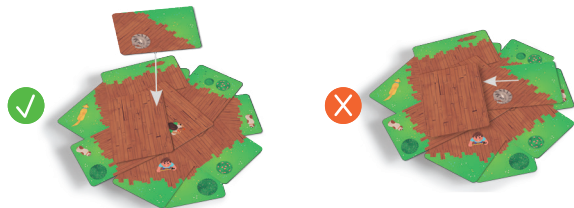
Gracze ustalają, kto zaczyna, a następnie wykonują ruchy kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze gracz musi położyć jedną ze swoich kart na pudełku gry, na kartach, które już się tam znajdują.

Zasady kładzenia kart

Kiedy gracz położy kartę, musi respektować następujące zasady:

1. Kładzenie kart jedna na drugiej

Kartę należy zawsze kłaść na wierzchu kart znajdujących się już w pudełku; nigdy nie wolno wsuwać jej pod spód.



2. Trawa i domek na drzewie

Po wyłożeniu karty jej obszar „trawy” musi zawsze wykraczać poza obręb domku na drzewie.

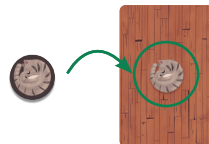
- Umieszczanie obszaru trawy na istniejącym obszarze drewnianym jest niedozwolone.
- Dozwolone jest jednak układanie desek na trawie.

3. Początkujący pracownik

Zabrania się zakrywania dziecka przebywającego w domku na drzewie, nawet częściowo.

4. Strefa kota

Jeśli wyłożona karta zawiera pole z kotem, pionek kota należy natychmiast umieścić na tym polu.



Możesz przykryć kartę z polem z kotem, na którym nie ma żetonu, ale nie odwrotnie.

5. Efekt wiewiórki

Gdy gracz zagrywa kartę z wiewiórką, musi wskazać innego gracza, który jest zobowiązany odrzucić kartę z ręki, a następnie natychmiast dobrać nową na jej miejsce.

Po zakończeniu swojej tury gracz musi dobrać nową kartę „domku na drzewie”, tak aby zawsze mieć przed sobą dwie karty.

Możesz zakryć wiewiórkę.

Spadające karty



➔ Jeśli podczas rundy gracza z domku spadnie jedna lub więcej kart, musi on odwrócić żeton z młotkiem na stronę z dziurą. Karty, które spadły należy odłożyć na bok.



➔ Jeśli spadnie także żeton z kotem, należy go odłożyć z powrotem na miejsce.

- albo natychmiast na domek, jeśli miejsce dla kota jest wolne
- lub później, kiedy nowa karta z miejscem dla kotka zostanie położona

Kolejka przechodzi wtedy na następnego gracza.

Koniec gry

Jak wygrać?

Gra zostaje wygrana, gdy pojawi się karta "zbuduj domek na drzewie"! W zależności od liczby pozostałych żetonów z młotkiem, gracze zdobywają poniższe tytuły:

Pozostała liczba młotków:

Zdobyte tytuły:

- 1 młotek → **Dobra robota!** Jesteście bardzo sprytnymi budowniczymi!
- 2 młotki → **Świetna praca!** Jesteście Mistrzami Budownictwa!
- 3 młotki → **Fantastycznie!** Jesteście kierownikami wszelkich robót!

Jak można przegrać:

Jeśli zostaną użyte wszystkie żetony młotki, domek ulega zawaleniu i gra jest przegrana. Musicie zacząć budować od nowa!

Warianty



Dostępne są dwa warianty,
które utrudniają nieco grę:

Uwaga na psy! Nie dopuść do sytuacji w której widać więcej niż trzy psy jednocześnie.



Nie dotykaj krzaków! Krzaki nie mogą zostać przykryte!

Autorzy gry: Jérémy Ducret i Romaric Galonnier

Cabana boom



DJ05065



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr