

little MIME



Wiek: 2.5-5 lat



Zawartość: 30 kart zwierząt



Cel gry: Pomóż zwierzątkom wrócić do domu, zachowując się jak ich mamy

Małe zwierzątka się zgubiły. Szybko, pomóż im wrócić do domu!



Przebieg gry: Połóż 4 karty na stole, pośrodku stołu, obrazkami do góry. Te zwierzątka się zgubiły. Wyjaśnij dzieciom, że muszą pomóc im wrócić do domu. Aby to zrobić, muszą zachowywać się jak ich mamy.



Ko ko ko



Hau Hau



Beeeee



Kum kum

Zaczyna najmłodszy gracz. W tajemnicy wybiera zwierzę ze stołu, nie mówiąc nikomu które. Naśladuje co może mówić, robić lub jedno i drugie.

Pozostali gracze, współpracując, próbują zgadnąć o jakie zwierzę chodzi.

Kiedy gracz myśli, że rozpoznał zwierzę, mówi na głos (lub dla młodszych dzieci wskazuje kartę ze zwierzęciem):

- Jeśli zwierzę jest właściwe, może iść do domu do mamy. Kartę usuwa się ze stołu.

Następnie kolejny gracz wybiera zwierzę do naśladowania.

- Jeśli gracze nie odgadną zwierzęcia, karta pozostaje na stole. Następuje kolej innego gracza. Może wybrać do naśladowania to samo lub inne zwierzę.

Uwaga: Przy pierwszej rozgrywce, najlepiej wybrać dorosłego jako gracza rozpoczynającego.

Koniec gry:

Kiedy wszystkie zwierzątka znajdą drogę do domu gracze wygrali grę!

Wariant dla starszych dzieci:

Gracze nie współpracują ze sobą, tylko rywalizują. Gracz, który najszybciej rozpozna zwierzę wygrywa kartę.