

SOS Mission

WIEK

5-99



SOS Mission



x 18



x 18



x 16



x 4



x 5

ZAWARTOŚĆ:



5-99 LAT



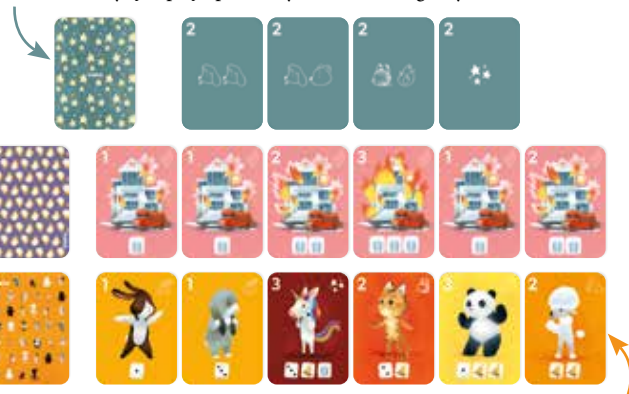
2-4 GRACZY

Cel gry: Uratuj wszystkie zwierzątka z pożaru, który opanował klinikę weterynaryjną.

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Każdy z graczy wybiera kartę "gracza", którą chce grać i kładzie ją przed sobą.

Umieść 4 karty nagrody odkryte, na środku stołu. Następnie utwórz zakrytą kupkę z pozostałymi kartami nagrody.



Potasuj 18 kart pożaru, a następnie ułóż je zakryte na kupce. Następnie odkryj 6 kart pożaru i ułóż je w linii.

Zrób to samo z 18 kartami ze zwierzętami.

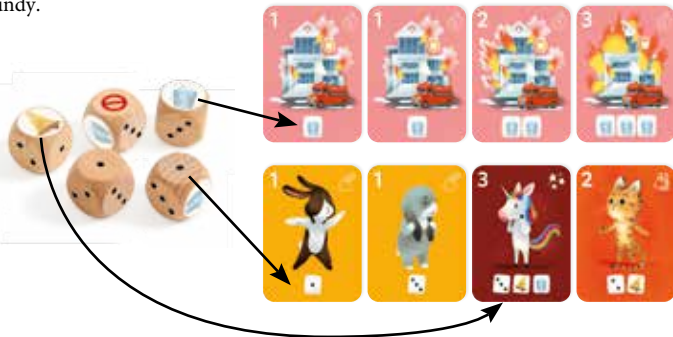
JAK GRAĆ:

Gracze grają zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Wybierzcie gracza numer 1 i rozpocznijcie grę rzucając 5 kostkami.

Kostki muszą być wyrzucone tak, aby uratować zwierzęta lub ugasić pożar. Możesz rzucać kośćmi ile razy chcesz, ale przynajmniej jedna z kostek musi zawsze zostać odłożona na bok po każdym rzucie. Jeśli nie możesz odłożyć już żadnej kostki, runda się kończy, a kolejka przechodzi na następnego gracza.

Kostka, która zatrzyma się na znaczniku  nie może zostać użyta do końca rundy.

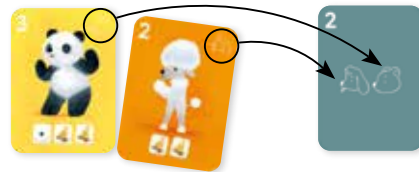


Przed rzutem kośćmi, następny gracz musi odsłonić kolejne karty, aby wypełnić puste miejsca pozostałe po poprzedniej rundzie.

Karty nagrody

Gracz może zdobyć kartę nagrody, kiedy spełni wszystkie kryteria.

Na przykład gracz musiał już wygrać kartę misia i psa, aby pobrać odpowiadającą kartę nagrody.



Gracze mogą używać kart zwierząt zdobytych w poprzednich rundach, aby zdobywać karty nagrody. Jednakże tylko jedną kartę może zostać zdobyta podczas jednej rundy.

Karty ze zwierzęciem można użyć tylko raz do zdobycia karty zwycięstwa. Kiedy gracz zdobędzie kartę zwycięstwa musi ją położyć na kartach ze zwierzętami, których użył do jej zdobycia.

Uwaga: Na środku stołu muszą zawsze znajdować się 4 karty nagrody, dopóki kupka się nie skończy.

Koniec gry:

Gra kończy się, kiedy wszystkie zwierzęta zostaną uratowane lub gdy wszystkie pożary zostaną ugasszone, czyli kiedy jedna linia kart zostanie całkiem pusta. Gracz, który zdobędzie najwięcej punktów wygrywa grę.

Autor gry: Cédric Martinez

Poznaj inne gry z serii:

Sugar cake



4-99
ans



DJ00836

**PIRATES
'N' DICE**



7-99
ans



DJ00830

DJ00831



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com



FR

DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr