

Memo Mix&Match 4-99 LAT



Memo Mix&Match

ZAWARTOŚĆ:



x 28

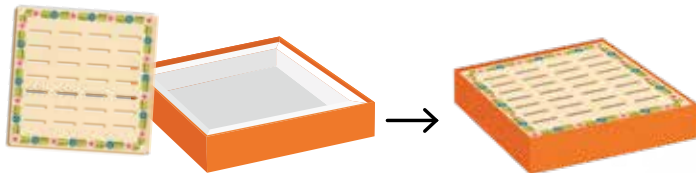


x 1

Cel gry: Być pierwszym z graczy, który odtworzy 4 zwierzątka.

Przygotowanie do gry:

- Umieścić drewnianą planszę między dwoma graczami.



- Umieścić planszę w podstawce.
- Umieścić płytki ze zwierzątkami losowo w przygotowanych otworach. Widoczne powinny być wyłącznie głowy zwierząt.

Jak grać:

- Zaczyna najmłodszy z graczy. Wyjmuje jedną płytkę, nie obracając jej: **spogląda tylko na zwierzątko po widocznej stronie.**

Przeciwnicy mogą zobaczyć drugą stronę wylosowanej płytki.

Podczas swojej rundy, gracze widzą zwierzątka, które są zwrócone w ich stronę, nie ważne czyja jest kolej.

Gracze nie mogą odwracać płytek.



- Aktywny gracz spogląda na całą postać zwierzątka: **losuje kolejną płytkę.**

- Jeśli gracz aktywny wylosował płytkę z pasującymi częściami ciała: wygrywa obie płytki.

Usuwa je z planszy i kładzie obok siebie.

Może zagrać ponownie.

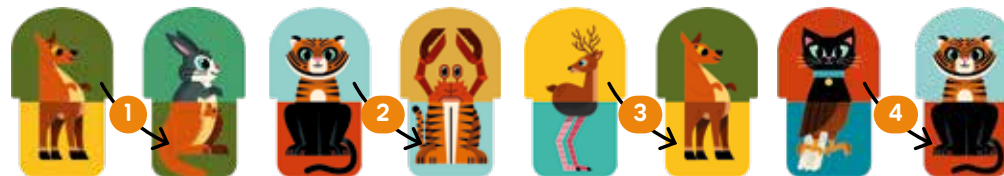
- Jeśli aktywny gracz wylosuje niewłaściwą płytkę: należy odłożyć obie płytki na planszę w to samo miejsce.

Kolejka przechodzi na następnego gracza.



Koniec gry:

Pierwszy z graczy, który zdobędzie 8 płytek (4 kompletne zwierzątka), wygrywa grę.



Wariant: aby wydłużyć grę, należy zwiększyć liczbę par do zdobycia (5, 6 lub 7 par). Zdecydujcie o liczbie par do wygrania przed rozpoczęciem gry.

DJ00828



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com