

Memo Lunch

Autorzy: Emilie & Jérôme Soleil
Design Edouard Manceau



3-6





3-6 lat



2-5 graczy



15 minut

Zasady gry

Zawartość: 1 plansza "Bob", 24 żetony z przedmiotami

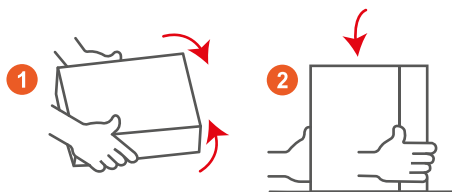
Bob ma wybiórczy apetyt i nie zjada wszystkiego co położy się przed nim na talerzu. Czy potrafisz przeszedzić to, co zjadł? Gra pamięciowa i kooperacyjna dla najmłodszych graczy.

Przebieg gry: Bob lubi jeść - ale nie cały czas. Gracze umieszczają żetony na stoliku Boba i zamykają pudełko. Potrząsają pudełkiem... i otwierają je ponownie! W międzyczasie Bob połknął kilka żetonów (podczas potrząsania wpadły mu do gardła i spadły na dno pudełka). Gracze wspólnie próbują dojść, które żetony zniknęły.

Cel gry: Wskazać wszystkie żetony, które połknął Bob.

Przygotowanie do gry: Opróżnij pudełko i umieść planszę z Bobem na wierzchu. Umieść żetony z przedmiotami obok.

Jak grać: Gracze wspólnie wybierają między 3 a 10 żetonów. Umieszczają je jeden po drugim na stole Boba na planszy, nazywając każdy po kolei. Następnie należy zamknąć pudełko. Jeden z graczy potrząsa pudełkiem we wszystkich kierunkach - najpierw na boki (zobacz obrazek nr 1), a następnie pionowo (zobacz obrazek nr 2).



Odlóżcie pudełko z powrotem na stół i otwórzcie je. Gracze wspólnie ustalają, jakie żetony połknął Bob (czyli te, które wpadły do jego ust podczas potrząsania pudełkiem). Po ustaleniu, które żetony zniknęły, gracze mogą sprawdzić, czy mieli rację, podnosząc planszę.

Jeśli gracze poprawnie zidentyfikowali wszystkie zaginione żetony, wygrywają grę!

Koniec gry:

Gracze mogą rozegrać tyle rund, na ile mają ochotę.

Gracze mogą również podjąć następujące wyzwania:

Wyzwanie nr 1: Zaczynajcie od umieszczenia 3 żetonów na stole Boba.

- Jeśli graczom uda się wygrać grę (poprzez poprawne odgadnięcie wszystkich połkniętych żetonów), mogą przejść do kolejnego wyzwania.

- W przeciwnym razie muszą powtórzyć wyzwanie, dopóki nie odgadną prawidłowo.

Wyzwanie nr 2: Zaczynajcie od umieszczenia 4 żetonów na stole Boba.

- Jeśli graczom uda się wygrać grę, mogą przejść do kolejnego wyzwania.

- W przeciwnym wypadku, powtarzają to samo wyzwanie, aż do skutku.

Wyzwanie nr 3: Zaczynajcie od umieszczenia 5 żetonów na stole Boba.

I tak dalej, aż uda wam się dotrzeć do 10 żetonów na stole Boba.

Autorzy gry: Émilie & Jérôme Soleil

Memo Lunch



UWAGA! Małe elementy!

DJ00819



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com



Adresses sur quefairedemesdechets.fr